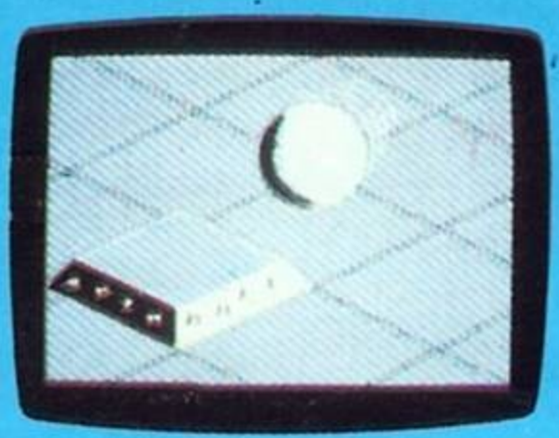
NEW SPECIAL PLAYGAMES

20 GIOCHI

MENSILE - N. 15

CBM 64

SPECTRUM 48K



FAST LOADING
"BITURBO"

ABBASSO LA FATICA!

Non se ne può più di faticare. Anche noi della rivista ci siamo scagliati contro il nostro direttore-despota. Ci ha infatti obbligati, joystick in pugno, a recensire un sacco di giochi che hanno la fatica come sottofondo. Stiamo parlando ad esempio di Football Manager 2, una stupenda copia su disco o cassetta del lavoro dei vari manager del calcio nostrano. Un mare di iniziative per vincere il campionato! Altro sudore per Hercules. Un po' di guerra simulata per 19 e infine un angolo di relax per Cerius. Non si può stressarsi anche al computer!

IMPORTANTE!!!

CERCHIAMO UN COLLABORATORE PRATICO DEI SISTEMI MSX

Inviare curriculum a: Special Program - SIPE s.r.l.
Via Ausonio, 26 - 20123 Milano

MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!

POTRETE VINCERE

da Lire 500.000 a 1 milione per gioco pubblicato
Lire 150.000 per il listato

Telefonate al 02/8361077
cassette e listati non pubblicati non verranno restituiti

New Special Playgames N. 15 - Periodico mensile - Dicembre 1988 - Edizioni SIPE s.r.l. Via Ausonio, 26 20123 Milano - Dir. Resp. Elvio Fantini - Reg. presso il Trib. di Milano N. 537 del 16/7/1987
Sped. abb. post. gr. III/70 - Distribuzione per l'Italia: MESSAGGERIE PERIODICI S.p.A.
Viale Famagosta, 75 - 20142 Milano - Tel. 02/8467545 - Stampa Grafica '85 Rodano Millepini (MI).

SULLA CASSETTA

CBM 64 LATO A

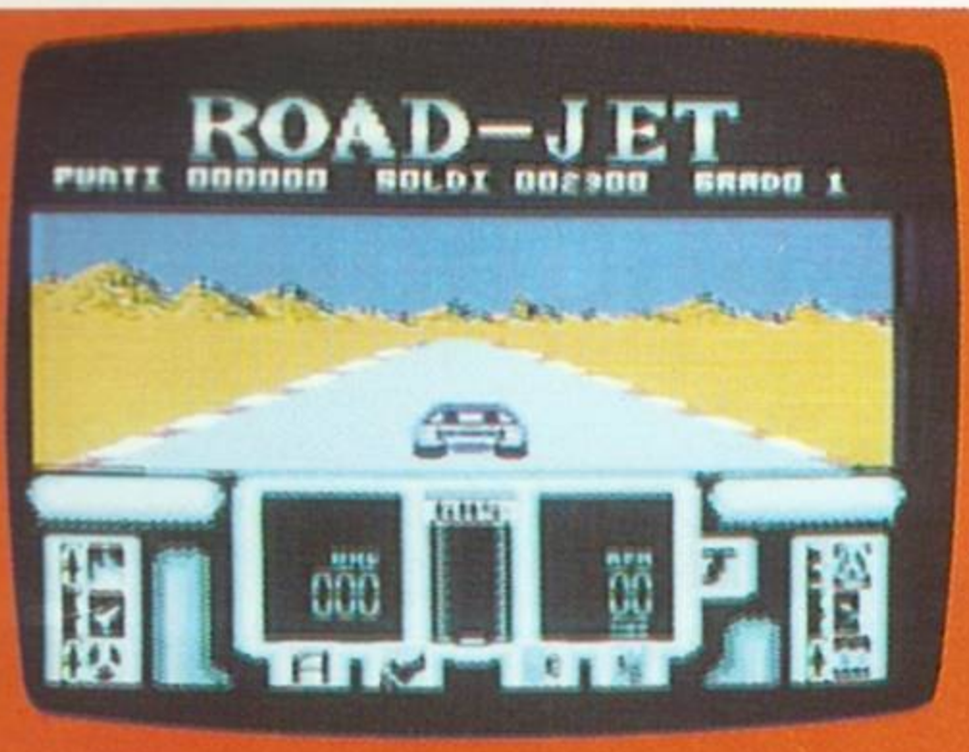
SPECTRUM LATO B

4	ROAD JET	MOTO RALLY
5	ROLL ROAD	SHOP MANIA
6	FUTURE	SPACE WAR
7	FOOTBALL	CHOPTER
8	DEEP SPACE	SPIN BALL
9	BAYS	ZZARN
10	GOLD HEAD	CLASH TANKS
11	PRETTY BABY	FRIZZY
12	OINK!	PACIFIC WAR 2.
13	GUN MEN	MOTOR RACE

IN QUESTO NUMERO

15	19: Missione in Vietnam
18	Football Manager 2: arriva il campionato
22	Cerius: i robot trasportatori
24	Hercules: lotta contro il Minotauro
28	La bottega del chip

ROAD JET

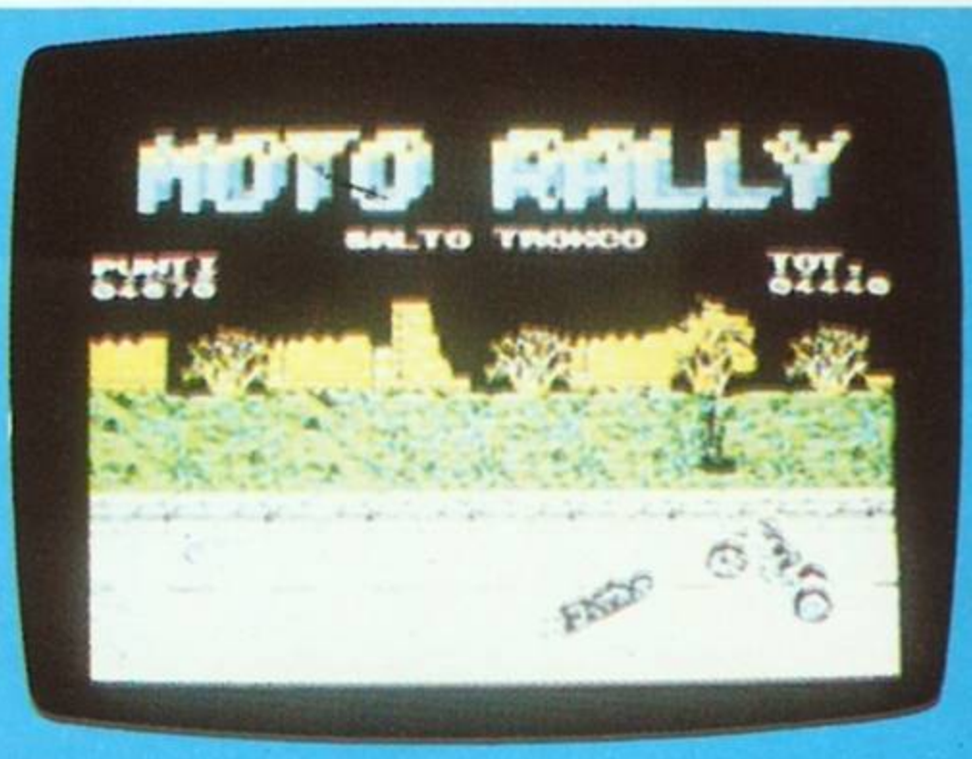


Siamo nel 2025, il nostro pianeta è ormai completamente morto, poiché a causa dei buchi nell'ozono le radiazioni solari hanno causato gravi danni obbligando la popolazione a nascondersi nel sottosuolo, costruendo lì le loro città. Gli unici collegamenti tra le città sotterranee sono costituiti dalle autostrade, che vengono percorse da potenti auto che trasportano carichi di vario valore per ottenere ricompense con le quali migliorare il proprio mezzo, dal momento che vivono per avere una vettura sempre migliore. Tu sei uno di questi autisti e all'inizio di ogni viaggio potrai scegliere tra due tipi di carico e riceverai due offerte: una dalla federazione e una dal crimine organizzato e naturalmente a seconda del valore del carico sarai più o meno ostacolato dai tuoi avversari, a bordo di potenti auto, moto o a piedi, su tutto il percorso. Prima di partire con il 50% della tua ricompensa dovrai rifornirti e approvigionare la tua vettura con gli accessori che ti potranno essere utili nel tragitto. Sii prudente, ma molto agguerrito perché giungere alla meta potrà essere veramente molto difficile.

JOYSTICK PORTA 2

SPAZIO	lancia armi speciali

MOTO RALLY



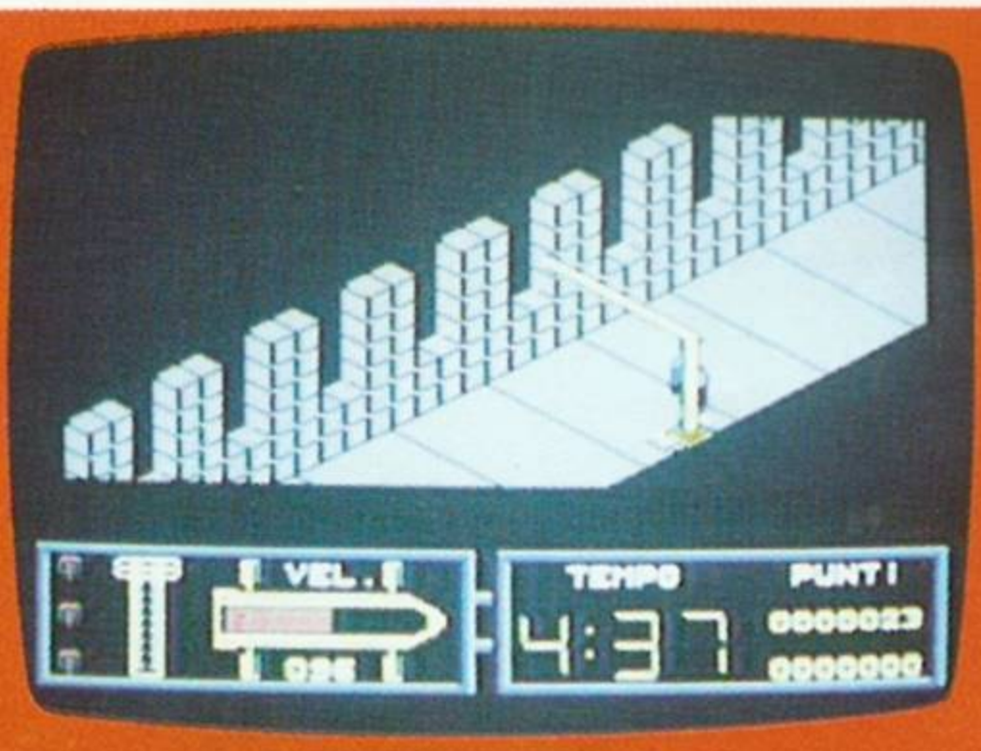
Il tuo nome è Adam, da anni massimo rappresentante degli "stuntmen", e vuoi dimostrare a tutti i partecipanti di questo pericoloso sport quanto vali realmente.
Sali dunque sulla tua motocicletta e preparati a superare ostacoli di difficoltà crescente.
Cerchi di fuoco, salti nel vuoto, evoluzioni acrobatiche e altri numeri assai pericolosi, metteranno a dura prova la stabilità della tua moto e dei tuoi nervi.
Bene, allora tre, due, uno VIA!! Lo spettacolo comincia!

TASTI SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

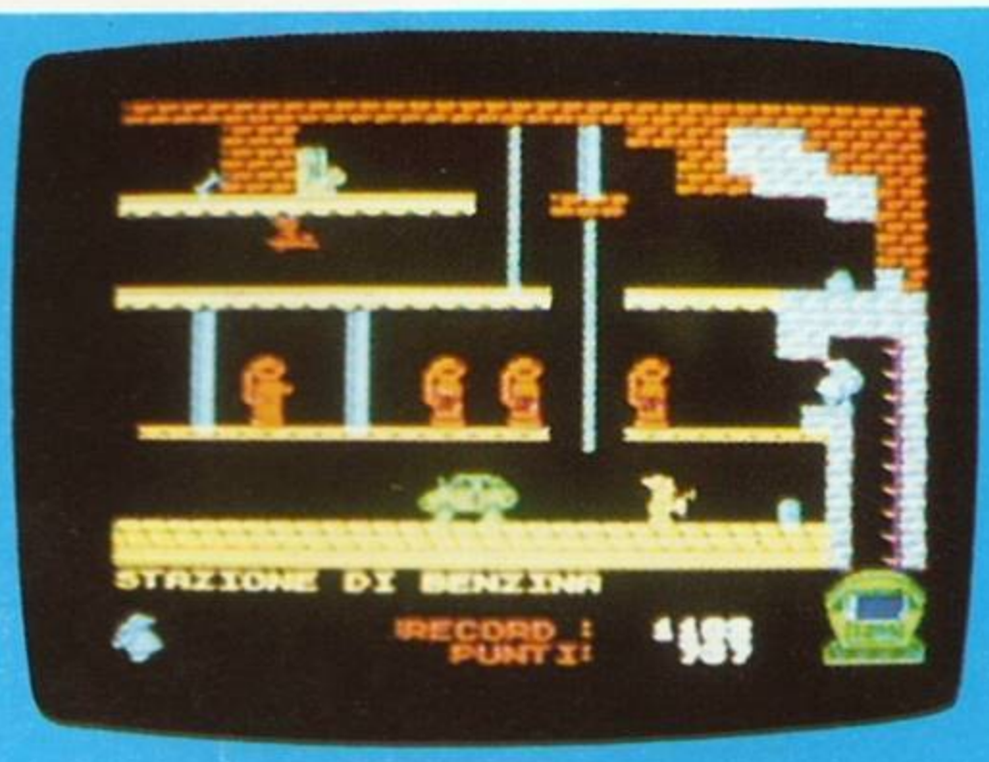
Q	su
A	giù
O	sinistra
P	destra
SPAZIO	fuoco

ROLL ROAD



Nella cittadina di Heaven è in corso una gara di skate board. Tutti i ragazzi appassionati di questo sport si sono iscritti per concorrere al concorso che mette in palio una nuovissima tavola super-precisa e di nuova concezione. La gara consiste nel percorrere un tracciato stabilito per le vie della città evitando gli ostacoli messi a bella posta, come i bidoni dell'immondizia o le macchie d'olio, o quelli preesistenti, come i pali dei lampioni di illuminazione. Vincerà la gara il concorrente che impiegherà il minor tempo per giungere al traguardo, rammentandovi che lo scivolare dalla tavola o l'urtare l'ostacolo, costituiranno una penalizzazione nel tempo. Buon divertimento!

SHOP MANIA



Poldo è uno dei più grassi parcheggiatori di autoveicoli, che, con lo svolgersi del gioco, tende a diventare sempre più enorme. Un giorno, Poldo potrebbe sbraitare alcune frasi riguardanti l'impossibilità di parcheggiare in un determinato posto, ma se sarete in buoni rapporti con lui saprà aiutarvi spendendo qualche buona parola, a vostro favore, con chi può agevolarvi. Quindi, amare i parcheggiatori può essere molto utile. L'unica vera passione del paffuto parcheggiatore (a parte quella di maltrattare la gente) è il cibo, che vorrebbe in abbondanza. Così in questa missione paradisiaca, l'unico vero scopo di Poldo è quello di accaparrarsi tutte le varietà di cibo che sono disseminate nei 20 schermi di gioco e di rimpinzarsi con essi cercando di raggiungere lo sconcertante peso di una tonnellata. Se ciò non avverrà sarà condannato a vivere nella terra della salute... Brrr, meglio non pensarci! Inizialmente il viaggio di Poldo sarà facile, ma con il succedersi dei livelli la difficoltà dei viaggi aumenterà, mettendo così a dura prova il povero grassottello. Vi sono anche prove molto scoraggianti, nelle quali Poldo dovrà fermare a tutti i costi i macchinari presenti nel cimitero degli autoveicoli. Durante il gioco il simpatico grassoccio dovrà collezionare alcuni oggetti che gli saranno utili in futuro, ma dovrete essere molto selettivi; poiché non tutti gli oggetti saranno utili. Se Poldo riuscirà nel suo intento potrà ritornare dalla sua beneamata moglie, e festeggiare la vittoria con una enorme porzione di fritto misto!

CBM 64 TASTI

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

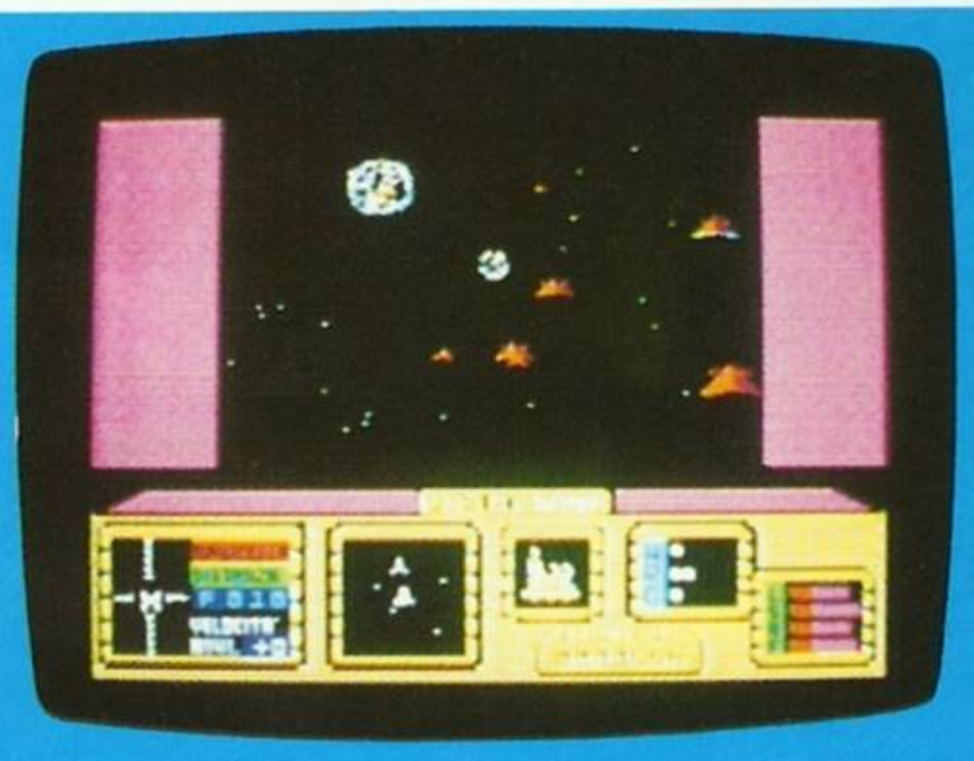
JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR - A.G.F

Tasti ridefinibili

FUTURE

Alcuni piloti della Confederazione che erano in missione segreta su Future per provare dei nuovi mezzi aerei e i loro congegni di disturbo radar, sono stati purtroppo intercettati e rinchiusi in una fortezza segreta. Tu hai avuto il proditorio incarico di metterti alla guida dell'ultimo esemplare rimasto di quel velivolo, di recarti in quella zona sperduta della galassia e rintracciare i tuoi compagni. Ma naturalmente la tua missione non sarà così semplice, tutta la tua strada sarà cosparsa da velivoli nemici e astronavi di ogni tipo che faranno di tutto per arrestare la tua avanzata, solo la tua ostinazione e convinzione nelle tue capacità ti permetteranno di giungere alla fine.

SPACE WAR



La Terra è sovrappopolata.
Il cibo scarseggia, a metà della popolazione è in precarie condizioni di sopravvivenza. La federazione terrestre per le ricerche ha così inviato numerosi astro-scienziati nello spazio alla ricerca di nuove fonti di sopravvivenza, ma nessuno di loro ha fatto ritorno. Potrai arrivare tu dove gli altri hanno fallito? Bene, parti come un proiettile attraverso gli undici livelli che ti aspettano e perlustra le 15 galassie per trovare e trasportare sulla terra il cibo necessario alla popolazione. Attento, orde di alieni cercheranno di fermare la tua missione ad ogni costo e solo la tua bravura, la tua tenacia potranno aiutarti a portare a compimento la missione inter-stellare.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco

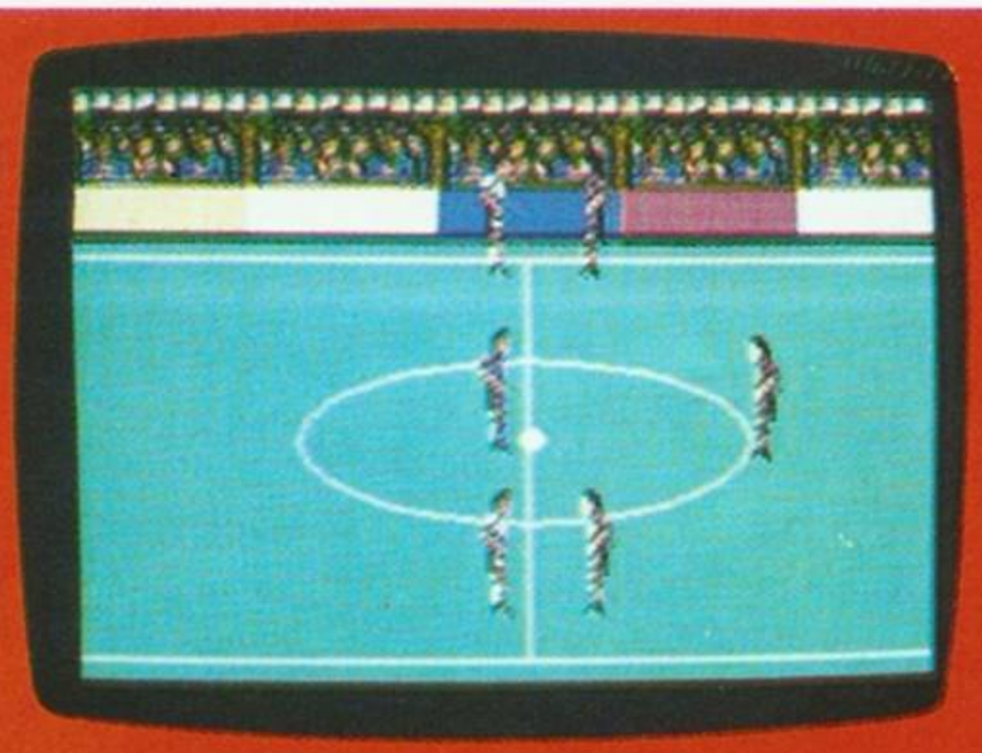
SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR

Tasti definibili per direzioni

Z	accelerare
X	decelerare
N	prossima stazione
A	vola all'indietro
F	vola avanti

FOOTBALL



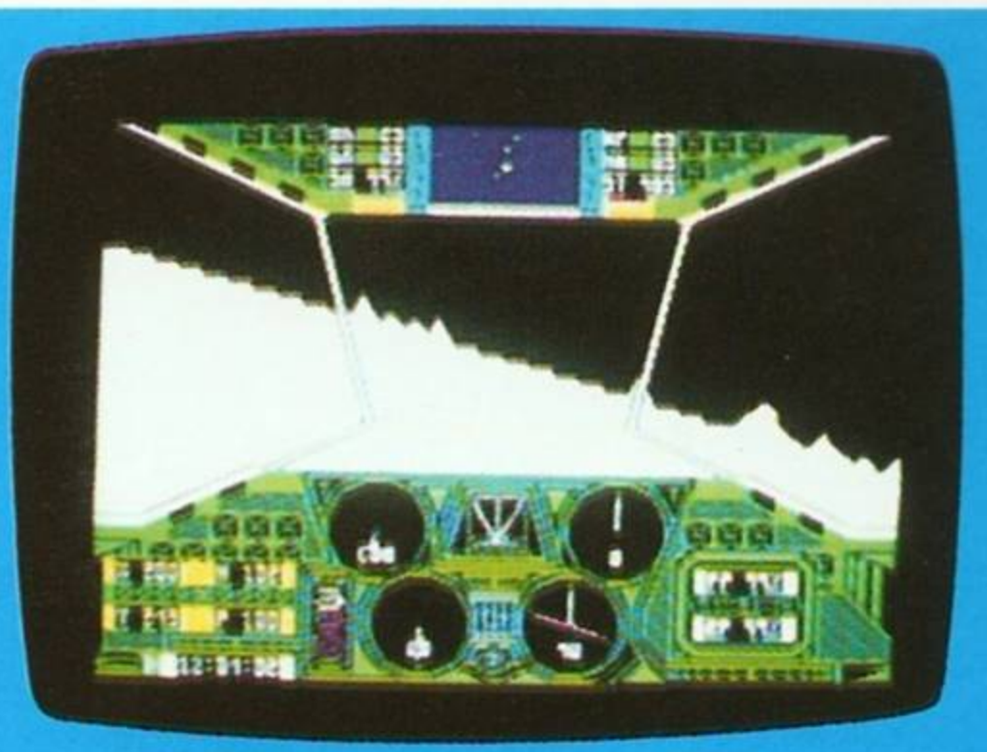
Una partita di calcio fa emozionare chiunque, seppur con intensità differente a seconda che si sia tifosi oppure no. Ed ecco che il nostro gioco vi permetterà di muovere i giocatori di una squadra di calcio e di gareggiare in tornei agguerriti. All'inizio potrete scegliere la squadra da muovere, il tempo di gioco e poi non vi resterà che cercare di fare goal, muovendo i vostri attaccanti verso la parte avversaria, ma stando sempre sulla difensiva per non rischiare che i vostri avversari segnino nella vostra porta. Si può giocare da soli contro il computer o contro un amico; la manovrabilità di palla è molto buona e il giocatore ha buone possibilità di muoversi sullo schermo. Allenatevi molto, perché solo questo sarà necessario per risultare vincitori.

CBM 64 TASTI

JOYUSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

CHOPTER



Siamo nell'anno 2080 e una guerra interstellare minaccia la Terra.
Solo tu con questa navicella ultra moderna potrai gelare la iniziativa delle forze nemiche.
Hai a disposizione un'infinità di armamenti e di strumenti sofisticati che ti permetteranno di individuare e quindi colpire il bersaglio.
Premendo il tasto "F" avrai indicato in verde, l'orizzonte artificiale che permetterà di sapere in quale punto ti trovi, premendo invece il tasto "G" ti apparirà l'indicatore di velocità che misura per l'appunto la rapidità della navicella in km/h.
Altri tasti indicatori sono: "J" (indicatore di energia), che indica l'energia in uso per il volo; "K" (indicatore di riserva energetica); "L" (indicatore operazionale) si presenta come un cerchio di colore verde; "D" (altimetro), misura l'altitudine da 0 a 1000 migliaia di piedi, "E" (velocità verticale).
Insomma come vedi i tasti di controllo sono parecchi e ve ne sono alcuni oltre che dovrete scoprire voi in modo tale da lasciarvi un po' di autonomia nelle decisioni. Bene ora pensate a volare, lo spazio vi attende!

JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR

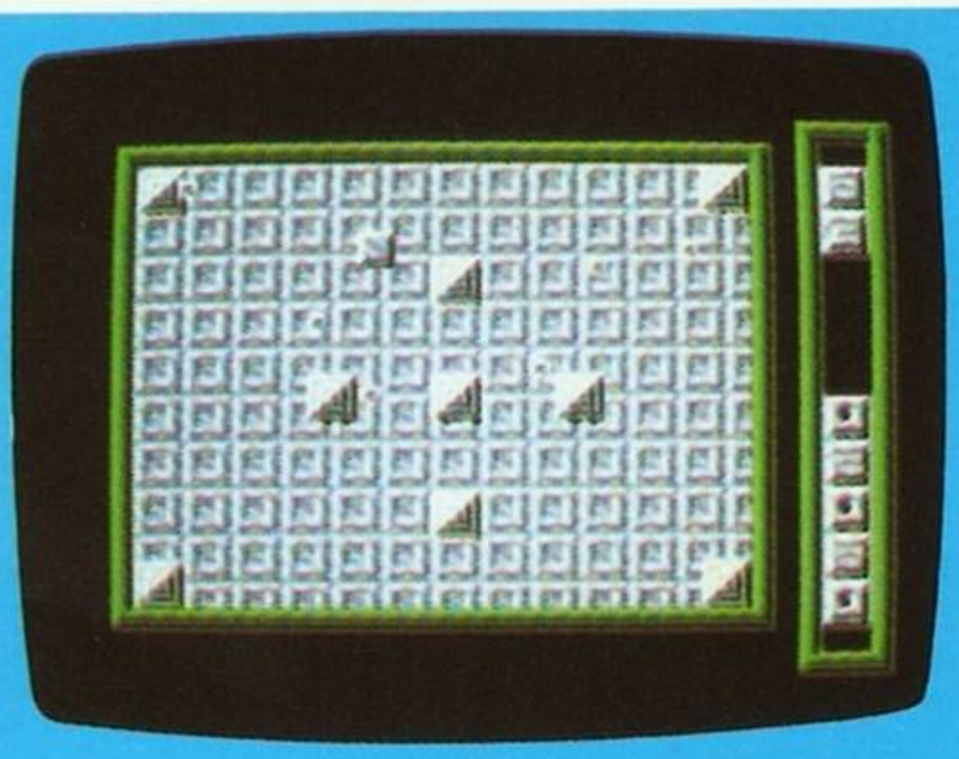
da 0 a 9 - seleziona velocità

W	incrementa energia per salita verticale
F	decrementa energia per salita verticale
H	help
U	rincomincia gioco

DEEP SPACE

Le truppe dell'imperatore sono sbucate dallo spazio profondo proprio mentre i ribelli dell'Alleanza stavano per evacuare il rifugio segreto su Janos IV.
Probabilmente qualche insidiosa spia aveva rivelato al perfido tiranno il progetto dei ribelli e quest'ultimo voleva mettere in atto il piano per mettere le mani sulla principessa Lana e costringere i suoi seguaci alla resa. Il consiglio supremo dell'Alleanza, dopo aver analizzato a fondo la situazione, ha deciso di provare un piano per distrarre gli attaccanti: un gruppo di caccia, alla guida dei quali dovrà esserci un abile pilota, avanzerà contro gli invasori lanciandosi al loro attacco, permettendo in tal modo la fuga delle astronavi cariche di rifornimenti e di esseri indifesi. Dovrai quindi sfruttare tutte le tue capacità di pilota per consentire ai tuoi amici di mettersi in salvo.

SPIN BALL



Ci sono due tipi di schermi diversi con cui puoi giocare. Nel primo devi prendere la palla manovrando la tua racchetta in modo che la palla rimbalzi sulla suddetta.
Puoi così prendere un singolo blocco e guadagnare punti su punti in modo da coprire l'intera area.
A tempo trascorso passerai ad un altro schermo. Qui dovrai racimolare punti scrutando soprattutto negli angoli e nella parte centrale a forma di croce.
Attento, ogni collisione con la tante palle che vagano per lo schermo, causeranno la tua morte. Il terzo schermo si rifà al primo con la differenza che ci sono ostacoli a rendere più difficoltoso il percorso.
Buona fortuna e cerca di stare sempre all'erta!

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco

SPECTRUM

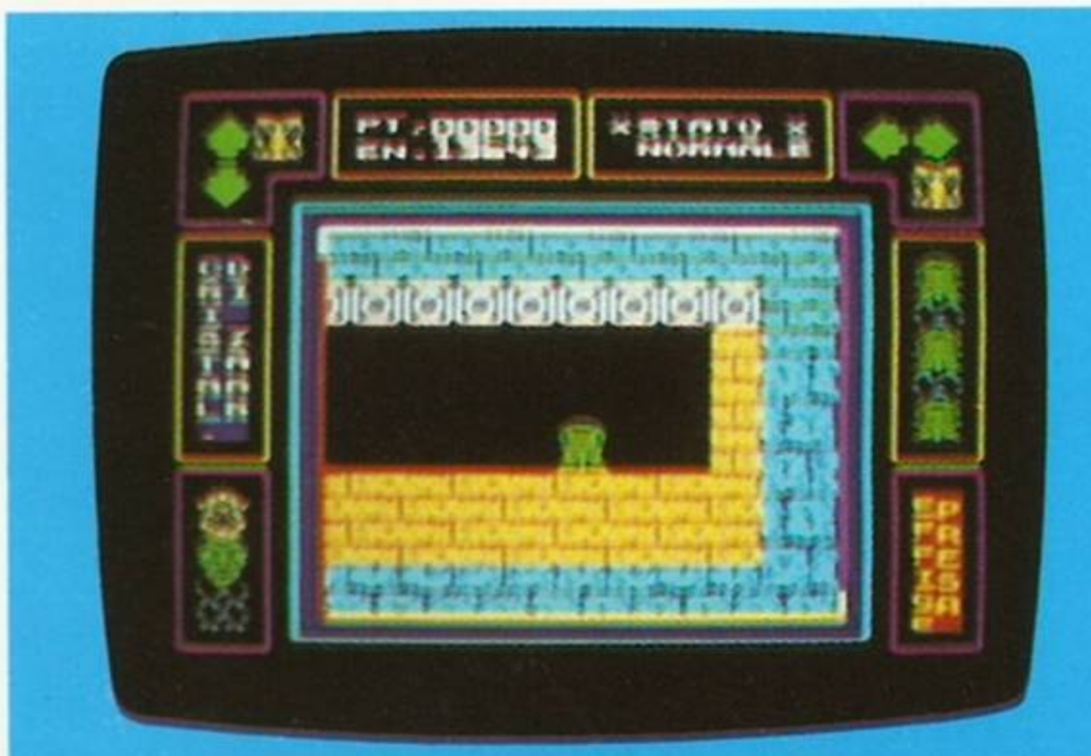
JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR

L	seleziona Sinclair
ENTER	seleziona Kempston
O	su
K	sinistra
ENTER	destra
L	fuoco

BAYS

La stazione spaziale di Enova Bay è stata invasa da un gruppo di ribelli alieni, che hanno intenzione di impadronirsi, da questo posto strategico, di tutti i convogli di meresio. Nella stazione era in funzione un sistema di allarme che, in caso di pericolo, doveva avvisare i comandanti delle astronavi, ma i ribelli l'hanno smontato nascondendo i singoli congegni nei vari settori e mettendo a loro guardia dei diffusori di scariche elettromagnetiche.
Mimetizzato all'interno di un carrello portaoggetti dovrai passare per ogni stanza e recuperare i congegni, ma attenzione se verrai in contatto anche con una sola scarica il congegno di quel settore svanirà. Azionando la console del teletrasportatore potrai scegliere il posto in cui andare, ma ricorda più volte passerai da una stanza e più difficile ti sarà recuperare il congegno.

ZZARN



Un tempo assai lontano 8 creature mistiche vagavano nell'universo in difesa della pace. Ti trovi intrappolato in un ''vortice-temporale'' di una cometa e solo uno di questi 8 ''Dei'' potrà salvarti.
Per ottenere il suo aiuto dovrai trovare i cristalli di Zzarm sparsi in 16 diversi schermi. Ognuno contiene 3 effigi, ognuna delle quali rappresenta un ''Dio''. Attraverso queste effigi puoi essere tele-trasportato in un luogo differente alla ricerca degli altri cristalli. Attento alle demoniache creature che ti succhiano l'energia fino al completo esaurimento.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco

SPECTRUM

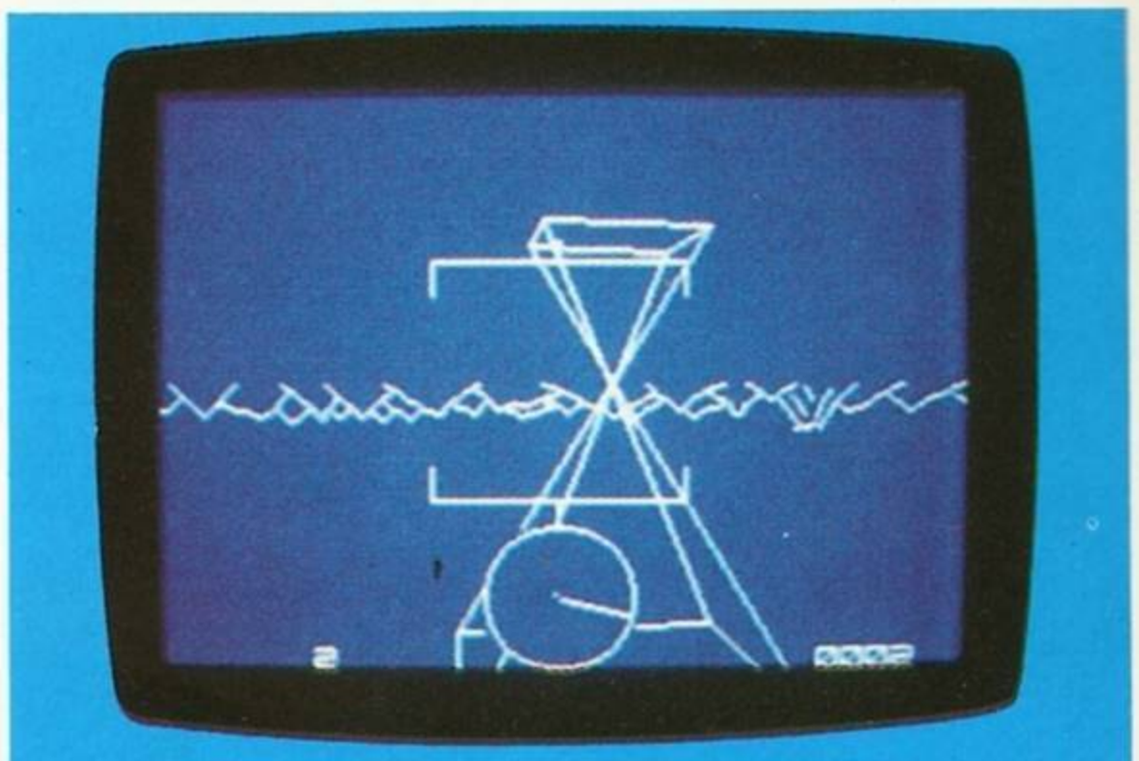
JOYSTICK KEMPSTON - INTERFACCIA 2

A	su
Z	giù
N	sinistra
M	destra
J	fuoco

GOLD HEAD

Scopo della tua missione è trovare i piani di costruzione segreti della nuova astronave Gold Head, che i vostri avversari hanno da poco messo a punto. Alcune spie sono riuscite a scoprire che queste informazioni si trovano sull'asteroide Hercules III e che dei robot operai sovraintendono alle operazioni necessarie per l'approntamento di questo mezzo aereo. A bordo di una navetta con capacità di fuoco quasi illimitate dovrai atterrare prima nella fabbrica ed uccidere ad uno ad uno i robot per carpire loro i segreti necessari. Ricorda che non tutti vengono disintegrati al primo colpo, ma anzi per alcuni saranno necessari colpi successivi per raggiungere il tuo scopo. Tieni anche nel frattempo un occhio allo schermo perché sul basso del video apparirà pezzo dopo pezzo l'immagine di Gold Head.

CLASH TANKS



Sei seduto su di un potente carro armato, studiato, progettato e costruito con gli ultimi ritrovati della tecnologia. Non per niente ti hanno inviato su di un altro pianeta, appunto per sperimentare questo nuovo tipo di armamento. La tua missione si prospetta ben presto del tutto diversa.
Infatti su ALTRAS dovrai annientare esseri del pianeta GORT che vogliono impadronirsi di questo avamposto terrestre.
Hai a disposizione un cannone tradizionale e dei missili teleguidati che ti permetteranno di distruggere degli altri carri.
Quando un nemico ti colpisce la tua energia diminuirà man mano fino a quando sarai un mucchio di polvere e rottami. Vai e... combatti!!!

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco

SPECTRUM

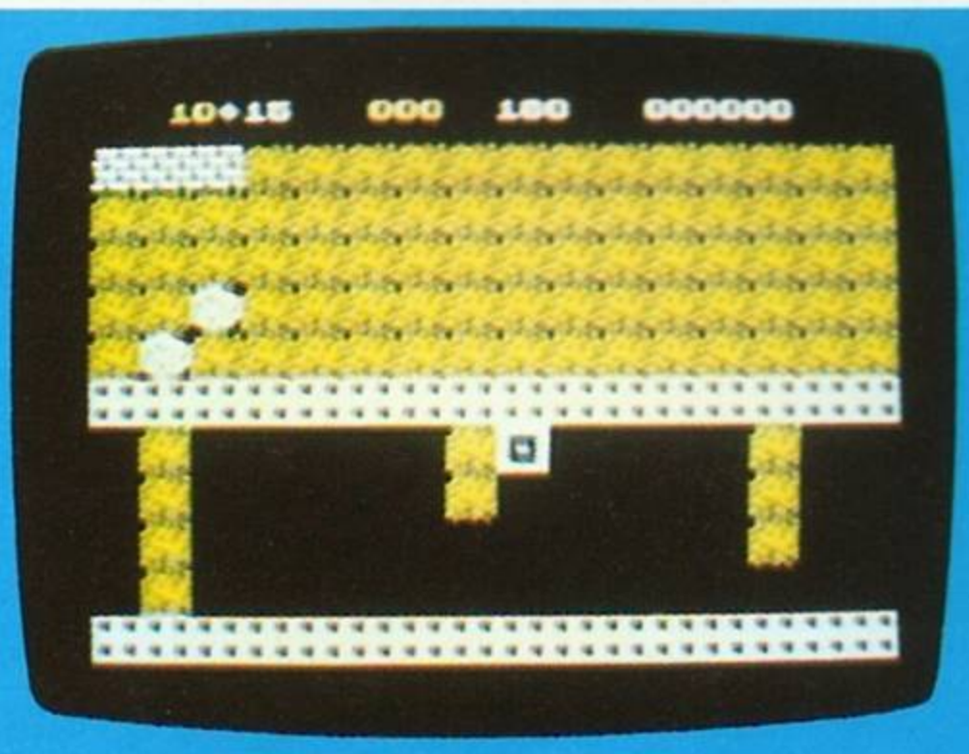
JOYSTICK KEMPSTON - SINCLAIR

1/2	suono on/off
3	esci
R	radar si/no
N	avanti
M	indietro
X	sinistra
Z	destra

PRETTY BABY

Nel regno di Quarieland è accaduta una vera disgrazia: il tesoro del regnante, consistente in preziosi diamanti di ogni tipo e varietà, sono stati tutti rubati e quindi la corona sta perdendo rapidamente terreno. Ma la curiosa figlioletta del re, girando per le stanze della servitù ha scoperto che il furto è stato messo in atto per dispetto da alcuni furfantelli che hanno nascosto il bottino in una casa colonica poco distante. Bella decide di soprendere il padre e di recuperare perciò il maltolto. Aiutala a muoversi con circospezione per le varie stanze della casa e per i campi attigui raccogliendo tutte le cose preziose che troverà un po' ovunque. Ma Bella dovrà fare attenzione agli animali: gufi, ricci, talpe etc; che sorvegliano i gioielli ma che potrà colpire con delle poderose sassate.

FRIZZY



EHI! Che gioco ragazzi!
Proprio uno di quei videogames che vi entusiasmerà più del dovuto.
Alla ricerca di diamanti di caratura eccezionale il nostro amico ''scavatore'' che vai a controllare, dovrà recuperarne il più possibile e trovare quindi la via d'uscita per passare al livello succesivo.
Hai tre ''chances'' a disposizione per superare tutti e 16 i livelli di gioco.
Ogni 500 punti otterrai un bonus che incrementerà il tuo attuale livello. Occhio allora e procedi con criterio stando attento alle rocce attraverso le quali dovrai scavare le gallerie, se ti cadono addosso perderai una vita. Buona ricerca!

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco

SPECTRUM

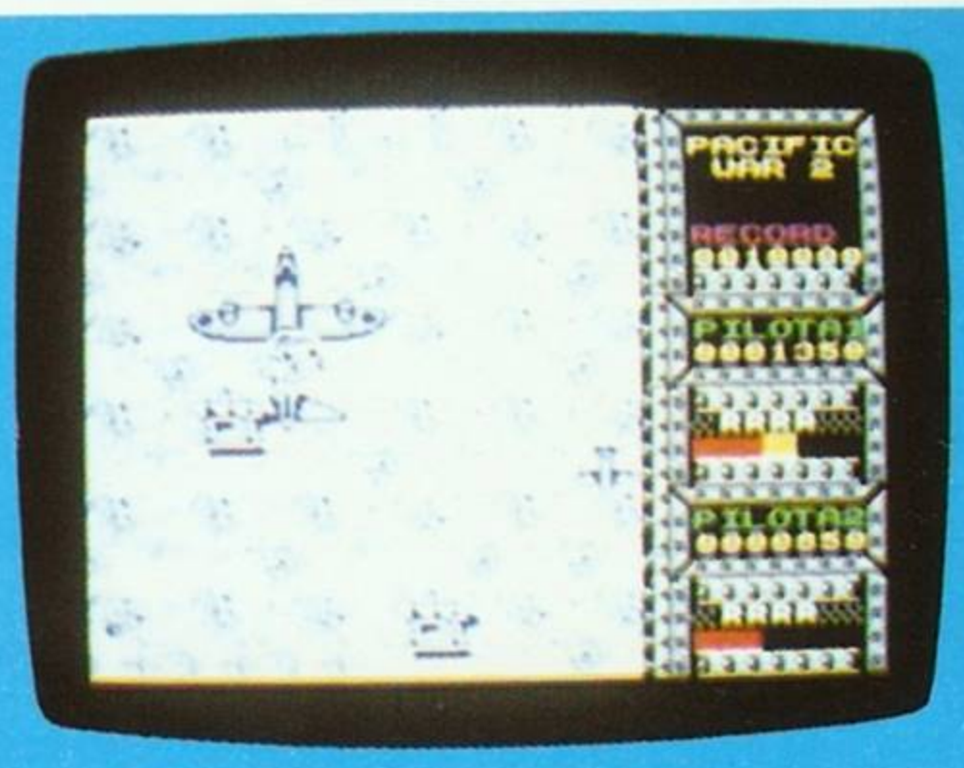
JOYSTICK KEMPSTON

Q	ricomincia da capo
SPAZIO	pausa
E,O,7	su
F,K,6	giù
M,X,5	sinistra
C,8, SYSHIFT	destra
N,V,B,0	fuoco

OINK!

Finisci le tue patatine al bacon e infila i tuoi denti in questo pasticcio di ''porco''. Al suono del fischietto si scatena il finimondo, perché farai parte di un gruppo di porcelli tutti che si augurano di non finire sul tavolo domenicale di qualcuno. Raccogli le bombe e gettale ai tuoi avversari prima che loro le tirino a te trasformandoti in carne per salsicce. Le bombe rimbalzano sui lati per cui stai attento e ricorda che una volta lanciate le bombe comincia il tuo conto alla rovescia. Ma ci sono anche bombe che cominciano il conteggio anche senza essere toccate. Non avrai quindi molto tempo per pensare ma dovrai agire d'istinto. Dopo aver superato alcuni turni potrai partecipare ad un giro premio, nel quale dovrai cercare di baciare le porcelline che spuntano dalle fessure. Attento oltre alle bombe troverai anche delle cose che ti potranno essere utili nel gioco, un tonico, un rinvigorente, un gas narcotino etc., raccoglile.

PACIFIC WAR 2



Caspita ragazzi! Un gioco così non si vede di frequente sugli schermi di Voi Spectrumiani. Un vecchio ''CESNA'' vi vede protagonisti della più ardua battaglia che andrete ad intraprendere. Come prima cosa dovrai decollare dalla porta-aerei che ti ha trasportato al largo delle coste atlantiche, e da qui cominciare, tipo ''Barone Rosso'' a colpire gli aerei nemici che, come mosche, ti piombano addosso sparandoti micidiali proiettili che, se ti centrano, non ti lasciano scampo. Distruggi tutti gli aerei e passerai al livello successivo dove la difficoltà è in continuo crescendo.
Forza ''Barone Rosso'' fatti onore.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK 1 e 2

FUOCO lancia bombe

SPECTRUM

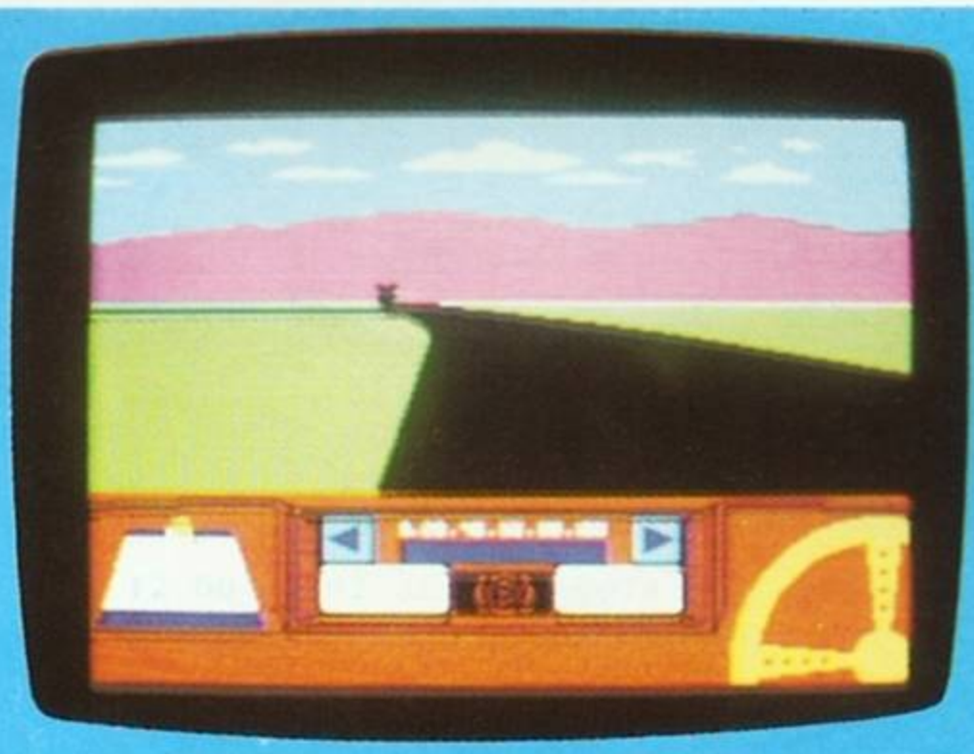
JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti da menù

GUN MEN

Il nuovo gioco in voga sull'astropianeta Vulkan è questo: due giocatori (umani o alieno) si trovano all'interno di una costruzione che assomiglia ad un mega flipper e devono utilizzare un bastone magnetico per far rimbalzare una sfera d'acciaio, a turno, verso i mattoncini del proprio settore per distruggerli uno alla volta. Terminato un round, cioè dopo aver distrutto tutti i mattoncini del proprio settore, il vincitore ha la possibilità di ottenere un bonus giocando da solo una partita di flipper. Ma attenzione la difficoltà consiste nel fatto che se rimbalzando la pallina tocca uno dei due giocatori questi viene stordito, dopo un certo numero di stordimenti il concorrente viene eliminato. Provate anche voi a giocare a "Gun Men" e vedrete che vi farà provare emozioni inimmaginabili. Giocate da soli contro il computer o con un vostro amico.

MOTOR RACE



In questo gioco metti a dura prova la tua abilità di pilota.
Alla guida di una favolosa macchina, devi percorrere determinati circuiti cercando di commettere il minor numero di errori possibili. Attento alle penalità in cui puoi incappare se non compi il giro della pista in modo corretto. Ci sono determinati schermi che presentano, sui lati della strada, delle lettere, queste dovrai memorizzarle in quanto ti verrà chiesto in seguito quali lettere c'erano sul bordo della strada. Se non scriverai la giusta "CHIAVE" formata per l'appunto dalle sopra citate, incorrerai in 20 secondi di penalità. Bene allora, preparati ad affrontare questo arduo tracciato che solo un esperto pilota quale sei tu, potrà completare senza problemi.

TASTI

CBM 64

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco

SPECTRUM

JOYSTICK KEMPSTON

1	sinistra
0	destra
Q	gira sinistra
O	gira destra
9	accelera
2	pausa
CAPS A	ricomincia nuova gara

QUESTO MESE IN EDICOLA

IL NUOVO NUMERO DI

32 PAGINE A COLORI PER IL 64

WAR GAMES

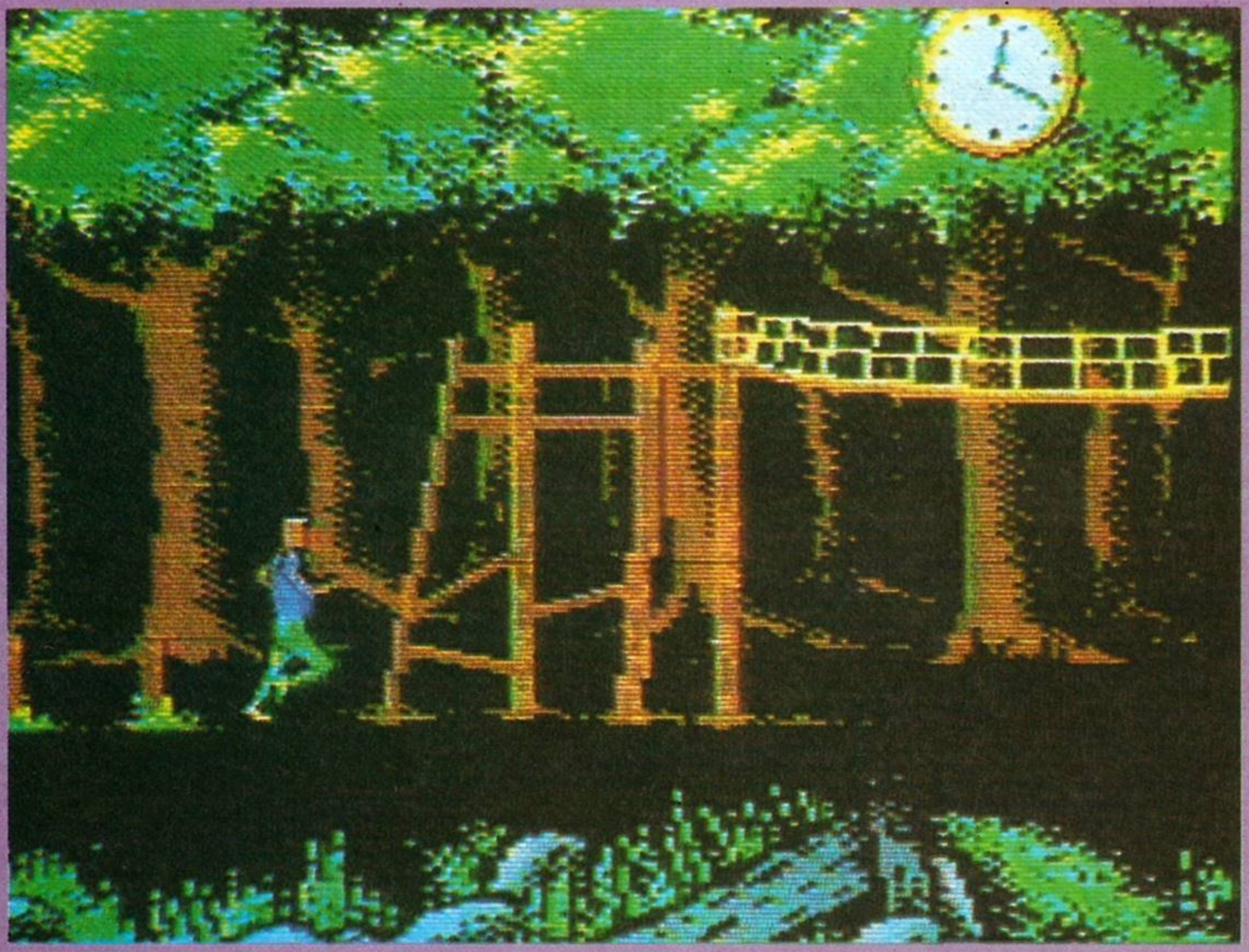
8 VIDEOGAMES FAST LOADING "BITURBO"

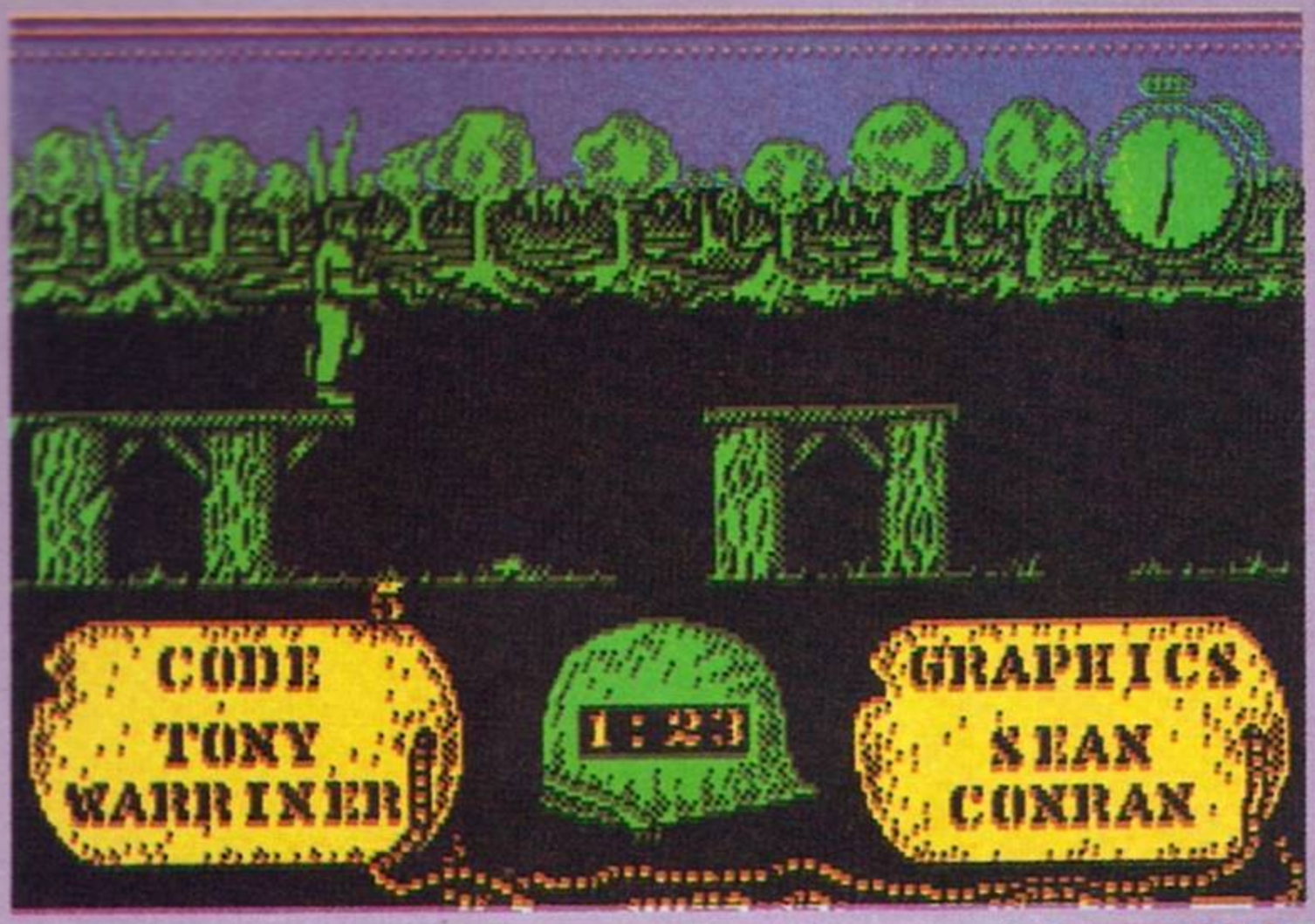
GAMES GAMES GAMES GAMES

PER I "GUERRAFONDAI" DEL 64!!!

Siamo nel 1965. Hai 19 anni. Sei felice e contento. L'ultima cosa che ti aspetti è di essere strappato dalla tua casa e dai tuoi amici per ritrovarti con la testa completamente rasata a migliaia di miglia, in Vietnam. Ma sei in missione! La faccia del povero diavolo dello schermo del titolo è veramente miserabile! **19 Part One - Boot Camp** ha la colonna sonora basata su quella canzoncina pop che è stata un gran successo di Paul Hardcastle un paio di anni fa. Se non te la ricordi, utilizzava estratti del documentario Vietnam Requiem per lamentare il destino dei diciannovenni che erano stati mandati in guerra nel Vietnam, invenzione per far provare un anno di inferno e rispedire i ragazzi a casa nell'indifferenza generale. Il gioco della Cascade non arriva ai livelli del Vietnam (è stato tenuto per il seguito) ma si concentra sul faticoso addestramento al combattimento e, in modo molto simile alla versione della Ocean del coin op **Combat School**, è composto da vari giochini che devono essere portati a termine in un ordine definito.

Il gioco è suddiviso in quattro sezioni principali e anche se nessuna idea è particolarmente originale, sono tutte eseguite con un certo stile. La prima sezione è Shooting Range, e ti trovi a scrutare attraverso un mirino che ingrandisce una parte del bosco. Al limitare degli alberi e dietro ai bunker spuntano delle sagome. Devi guardare nelle quattro direzioni finché non hai preso bene la mira, e quindi sparare. Attraverso il mirino la tua visuale si muove ad una velocità impressionante e mol-





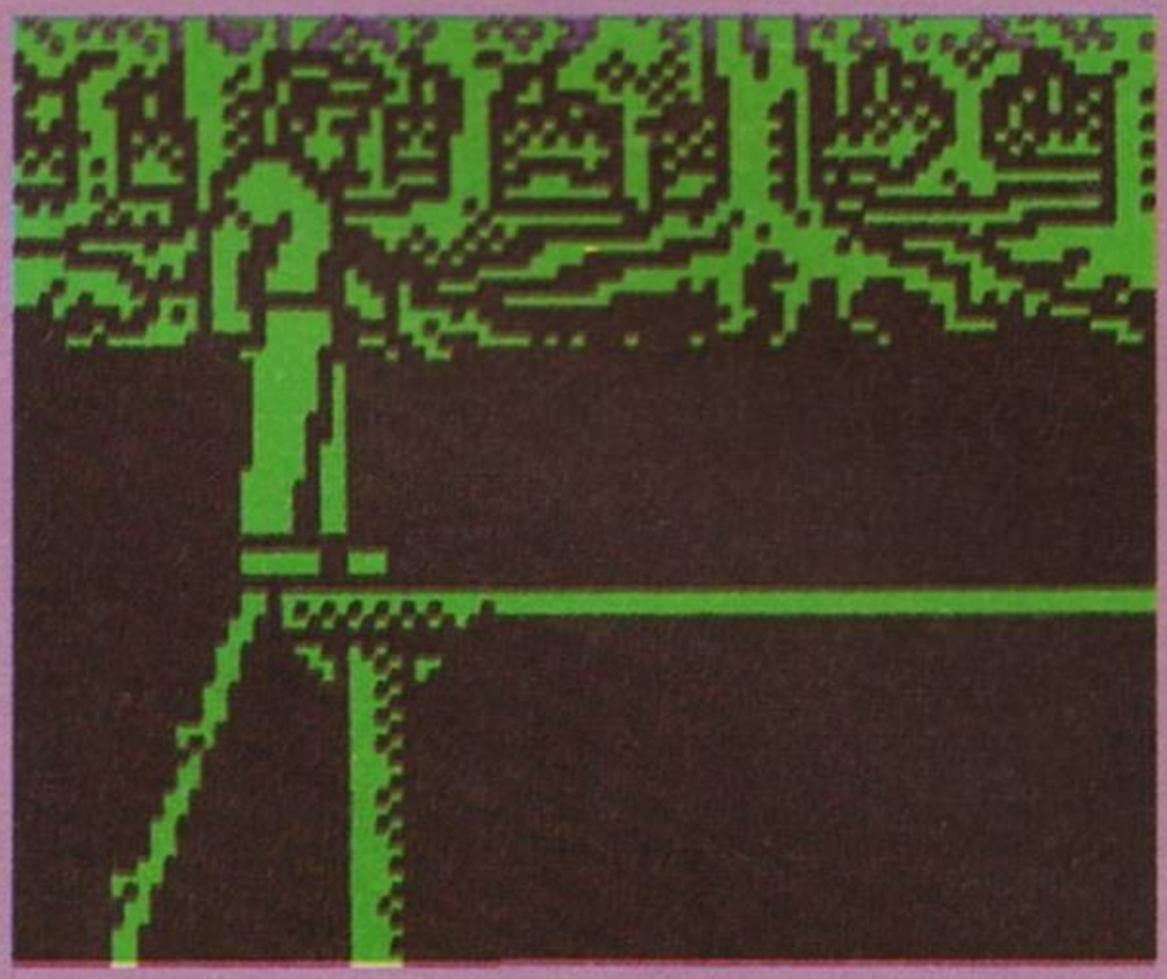
to regolare, ma siccome il mirino in se stesso non si muove puoi perdere il senso del movimento e non sapere più che parte del bosco stavi esplorando. Alcuni bersagli rappresentano ostaggi e spettatori innocenti, e non devono essere colpiti. Triste ma vero! Hai una quantità di munizioni limitata e un tempo limite nel quale accumulare uno score sufficiente per passare alla sezione seguente.

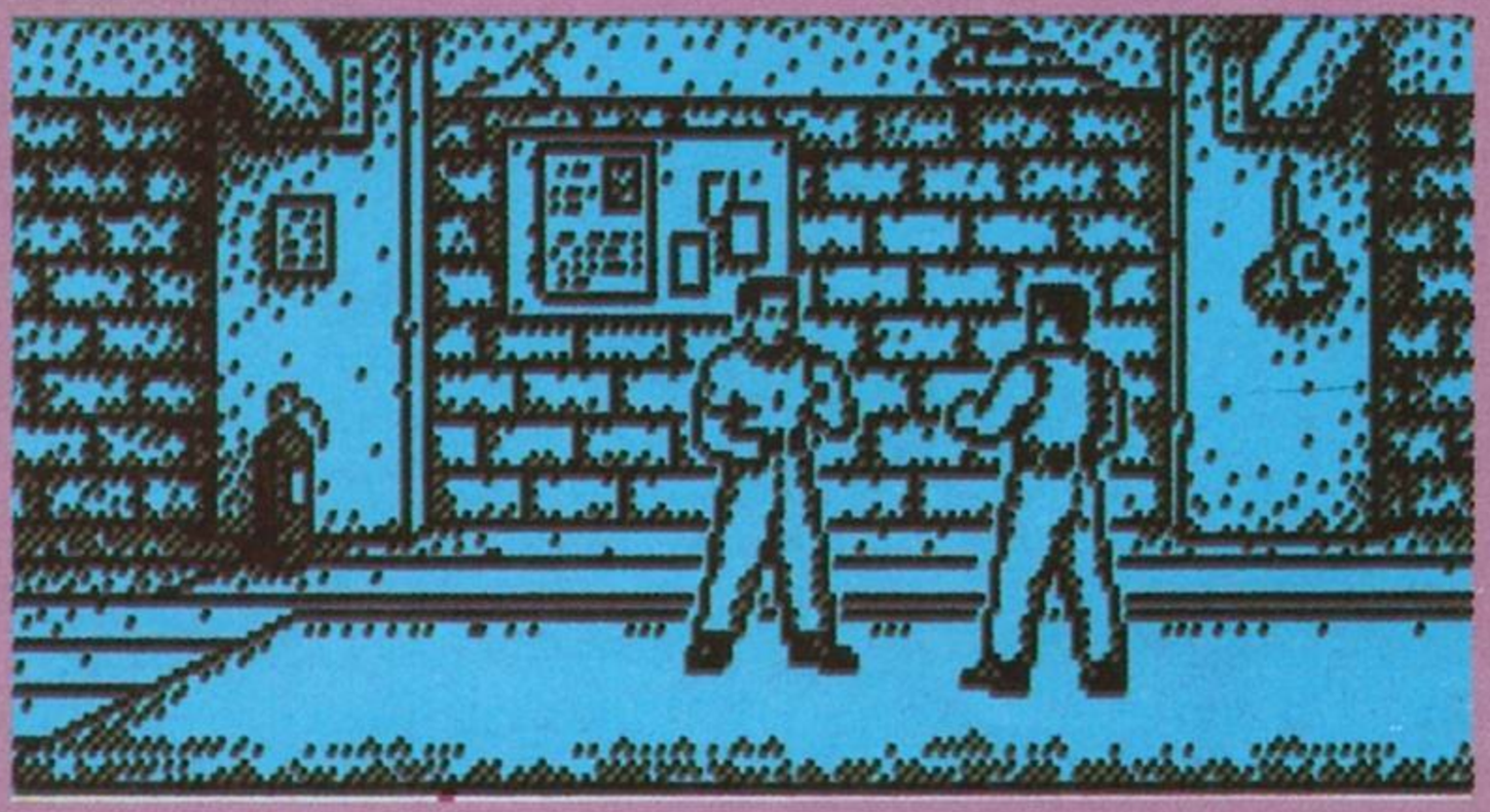
L'Assault Course è un'altra sfida. Qui devi manovrare il tuo omino che fa una corsa ad ostacoli, dove trova passaggi sulle tavole, pali, barili e scale sospese. È un test di coordinazione con i tasti o con il joystick, e anche qui ti trovi un tempo massimo.

Segue Unarmed Combat: qui hai la possibilità di rifarti del tuo sadico sergente maggiore. I due avversari si affrontano in mezzo alla palestra ed hanno una gran varietà di mosse a disposizione per massacrarsi l'un l'altro. Dei misuratori di energia ai lati dello schermo indicano i tuoi progressi e anche qui devi lottare contro il tempo massimo.

La sezione finale è Off-road Driving, e qui salti su una jeep e la guidi attraverso un paesaggio di massi, barricate, barili d'olio, e taniche di benzina. Puoi prendere le stelle del bonus, i fusti di benzina e i contrassegni di tempo, ma devi stare molto attento a non andare a sbattere contro gli ostacoli che ti farebbero fermare e perdere secondi preziosi. Il movimento dello sfondo è ben fatto e il paesaggio si alza e si abbassa alla **Super Hang-On**.

Se si considera che ogni sezione vale un gioco a prezzo intero, o forse è addirittura meglio, direi che **19** vale quel che costa. Se non ti disturba l'inevitabile attesa del caricamento multiplo, è un buon affare.





SUGGERIMENTI E TRUCCHI

• Nel Shooting Range non sprecare le munizioni. Se le esaurisci perdi molto tempo per ricaricarne altre. Non sparare troppo velocemente, se colpisci i civili perdi punteggio.

• Nella sezione Off-road Driving rallenta quando la strada sale. È difficile vedere se vi sono ostacoli e perdi più tempo se vi sbatti contro che non rallentando un po' e prendendotela con più calma.

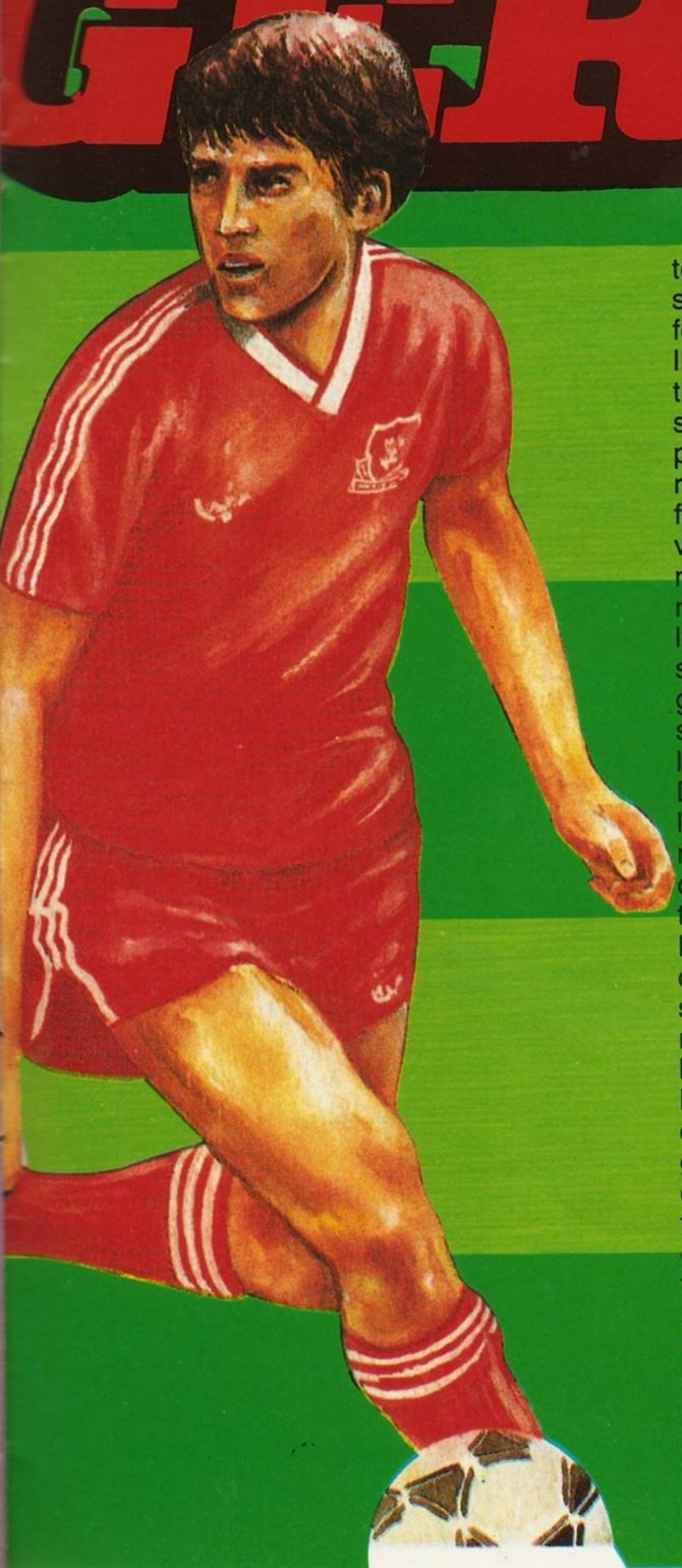
• In Unarmed Combat non essere troppo offensivo; ricordati che lotta contro al tempo, per cui il tempo sprecato ti fa perdere il combattimento come se tu fossi messo knock out. Varia i tuoi colpi finché non trovi il punto debole del tuo sergente.

• Nella Assault Course cerca di mantenere un ritmo costante; un errore sulla scala sospesa ti fa perdere tempo e punti. Ricordati che se sbagli, in qualsiasi punto del corso d'addestramento devi tornare alla partenza.

FOOTB MANA

Cinque anni fa fece la sua apparizione la versione di **Football Manager** per lo ZXB1, sotto gli auspici della Addictive Games. Era un gioco fatto di solo testo dove il giocatore si assumeva il ruolo di guidare la sua squadra dalla serie C fino in testa alla classifica di serie A. Fin da allora **Football Manager** è stato convertito per poter girare su tutti i formati più popolari (e anche alcuni per nulla popolari) di home computer, ed è diventato uno dei giochi per computer di maggior successo di tutti i tempi.
Cinque anni dopo, Kevin Toms (programmatore dell'originale) ne ha preparato un segui-

ALL GER 2



to con una gran quantità di nuove caratteristiche, ma che mantiene sempre il sapore di fondo del gioco originale.
Il primo appunto sull'agenda è la scelta della tua squadra, che per me è stata una grande sofferenza (Milan o Juve?). Sullo schermo appare una squadra e il giocatore deve decidere se vuole guidarla verso il successo o preferisce vederne un'altra. Se rispondi "NO" ne viene visualizzata un'altra e così via. Chiamami pure pedante, ma l'ho trovato veramente noioso, soprattutto perché la squadra che volevo scegliere era l'ultima della lista delle 92 società. E per peggiorare le cose, se per sbaglio batti due volte sul tasto del mouse e lasci così passare la tua squadra, devi ripassarle di nuovo tutte e 92!
Dopo aver scelto la squadra, ti viene offerto l'appoggio di uno sponsor (che puoi rifiutare, ma non è saggio) per aumentare di 500.000 dollari i fondi della tua società; a questo punto comincia il gioco vero e proprio.
L'obiettivo è lo stesso di **Football manager** originale, ottenere il maggior successo possibile. La tua strada comincia in fondo alla serie C e il successo della squadra dipende solo dall'abilità manageriale del giocatore.
La prima decisione che devi prendere riguarda la formazione della tua squadra, che deve giocare contro una delle 15 più forti. Ogni componente della squadra viene descritto con tre caratteristiche vitali: abilità, preparazione e posizione. L'abilità non cambia mai, mentre la preparazione diminuisce man mano che si gioca per cui è consigliabile lasciar riposare ogni tanto i calciatori in modo che recuperino un po' di forze.
La formazione della squadra è molto sempli-

ce. Ci sono tre schermi che rappresentano la difesa, il centrocampo e l'attacco con otto box di selezione per ognuno. I quattro box che si trovano a sinistra rappresentano la selezione avversaria e indicano in che posizione sono stati messi i giocatori. I box a destra sono per il giocatore. Ogni box indica anche la posizione sul campo, e così puoi decidere se giocare in centro o se preferisci un gioco più ampio. Il fatto di avere quattro box per schermo ti permette anche di scegliere la formazione che preferisci, come ad esempio 4-2-4, 3-3-4, 4-4-2. È molto utile poter controllare dove l'avversario ha messo i suoi calciatori perché puoi scegliere se marcarli (mettendo il tuo giocatore nel box corrispondente) o se lasciare i tuoi calciatori liberi. Nello schermo della difesa c'è un quinto box per il portiere.
Fra l'altro non dimenticare che la posizione di un giocatore qui è importante, se per esempio hai messo un attaccante in centrocampo, giocherà con fattore di abilità due!

Una volta che hai formato la tua squadra e hai assegnato le posizioni sul campo, vengono nominate due riserve e il gioco comincia, e qui **Football Manager II** diventa un gioco nuovo. Le luci dello stadio sono poste su una striscia di tre righe lunga tre schermi. Come direttore devi sederti in panchina e mangiarti le unghie mentre controlli il gioco della tua squadra.
I grafici non sono brillanti, ma l'essenza della tensione della partita di calcio è stata catturata in modo eccezionale, e vieni completamente coinvolto dall'azione. Il movimento della palla, i passaggi e i tiri sono veramente convincenti, e ad un certo punto ho cominciato a gridare alla mia squadra che per un po' di volte aveva sbagliato il tiro finale di una bella serie di passaggi. Quando viene segnato un gol, si rivedono i vari passaggi e il calcio finale in un replay da dietro alla rete.
La durata di una partita varia, ma non è mai troppo lunga da diventare noiosa, e nell'inter-

vallo puoi fare delle sostituzioni e anche cambiare la disposizione della tua formazione.
Alla fine della partita, vengono visualizzate le statistiche di tutta la settimana. Prima vengono visualizzati i risultati della tua squadra e la sua posizione in classifica; appena dopo appare lo schermo finanziario, che ti informa sui guadagni dei biglietti di ingresso, gli stipendi, le spese generali, i profitti e lo stato attuale del conto in banca. E vengono anche visualizzate tutte le operazioni di trasferimento.
Dopo ciò appare uno schermo di trasferimento che ti permette di comperare o vendere i calciatori. Se devi vendere un giocatore, viene selezionato per primo e un'altra società ti fa la sua offerta, che puoi accettare o rifiutare. I calciatori vengono acquistati nello schermo seguente; si fanno le offerte per uno dei tre giocatori visualizzati, queste vengono accettate solo se la società venditrice pensa che l'offerta sia sufficientemente vantaggiosa.
Gli allenamenti sono l'opzione finale e ti permettono di modificare lo stile di gioco della tua squadra. Puoi scegliere fra due opzioni: altezza del passaggio e lunghezza del passaggio, e tutte e due possono essere aumentate o diminuite. I passaggi alti sono utili con un centrocampo piuttosto debole, mentre quelli corti sono ottimi quando i giocatori della squadra hanno alti livelli di abilità. E la cosa più bella è che se osservi molto attentamente il gioco dei tuoi calciatori puoi realmente distinguere lo stile di gioco adottato dai tuoi giocatori, e capire così se devi cambiare o no lo stile dei passaggi! E in realtà un cambiamento di tattica può cambiare di molto le prestazioni di una squadra.
Football Manager II è semplicemente il sogno di un patito di calcio che diventa realtà. È un gioco ben strutturato e ben presentato ed è migliorato, variato e molto innovativo, mi ha fatto tirare le ore piccole per numerose notti.

Dario Sogno

Tuoni e fulmini! Crolla il cielo! Immagina la mia sorpresa quando ho visto un gioco valido come **Cerius** che a) costava pochissimo, b) era dell'Atlantis, che, come posso dirlo, di solito non è famosa per dei giochi entusiasmanti.

Cerius deve molto alla recente piena di giochi di uomini che arrancano orizzontalmente in un ambiente spaziale, come **Exolon, Yeti** e **Northstar**. È pieno di grafici di sfondo decenti, gioco sofisticato e suono ragionevole, e ti lascia ancora un resto sufficiente per prenderti una cicca.

Il gioco si svolge in una serie di schermi a vari livelli, suddivisi da ostacoli insormontabili. Puoi trovare la tua strada in questo labirinto

CE

utilizzando i mezzi di trasporto disponibili, che ti portano sempre in un altro luogo specifico. Intanto che te ne vai in giro devi affrontare veicoli nemici, sia facendoli saltare con la tua arma a serbatoio, sia utilizzando una delle tue preziose bombe intelligenti. Puoi rifornirti di energia e munizioni trovando le capsule marcate in modo idoneo. Il tuo scopo, in ogni livello, è di trovare quattro trasportatori di robot e ognuno di essi ti consegnerà una lettera. Alla fine del livello, ti viene chiesto di formare una parola con le lettere che hai a disposizione e questo ti permette di passare al livello successivo.

Il livello due è anche meglio del livello uno, direi, con gli sfondi disegnati ancora meglio, pensati così bene che non c'è ombra di stonatura di colori.

In alcuni punti ti capiterà di non riuscire più ad avanzare in nessun modo perché le piattaforme sono messe in modo tale che non puoi colpire nessun trasportatore di lettere. Per risolvere il problema devi trovare una capsula Armour e farti prendere da una specie di estensione che si siede sulle tue spalle e ti permette di uccidere i robot indisciplinati. E raddoppia anche la tua potenza di fuoco.

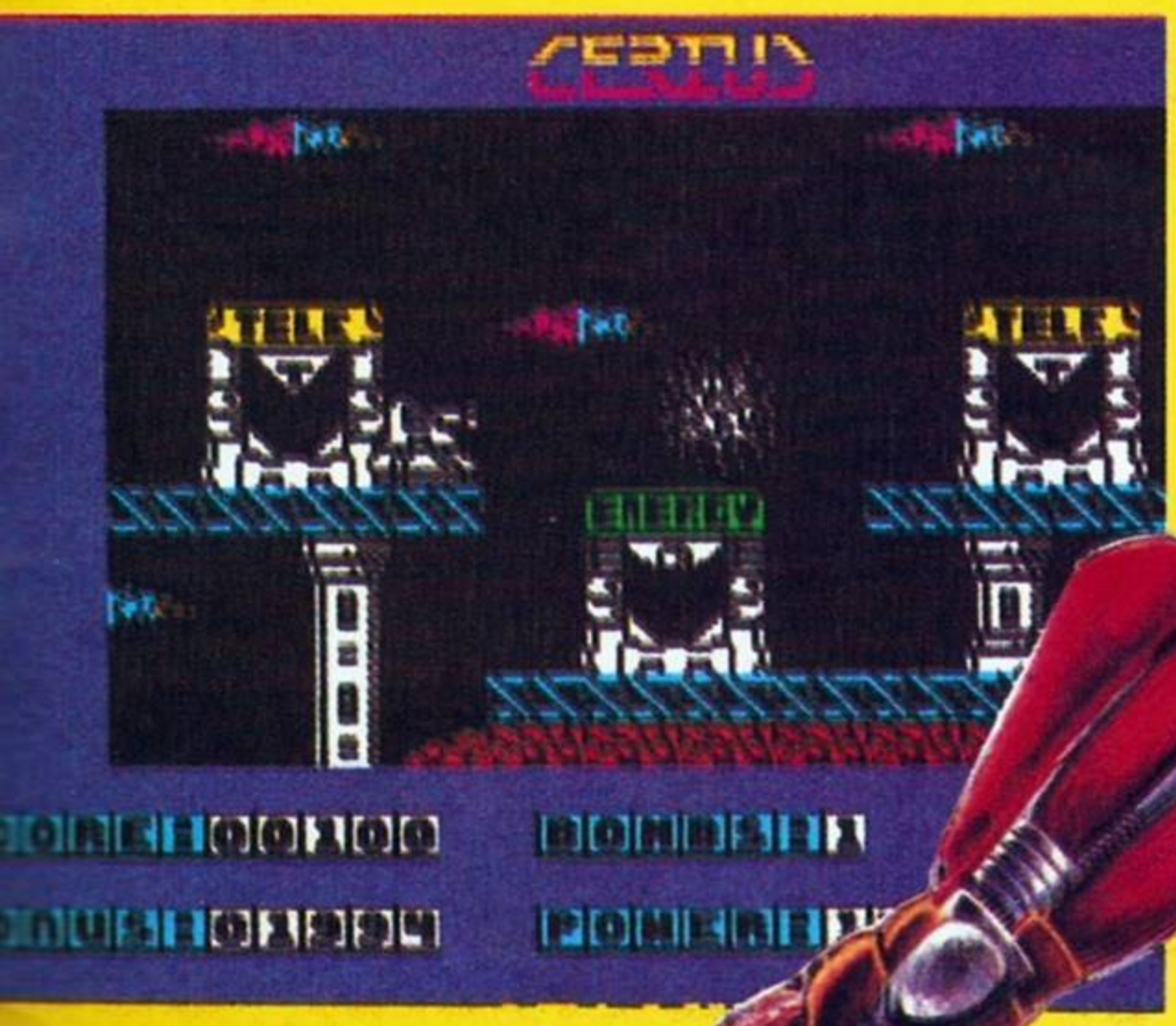
Ma chi sono i bellimbusti che hanno creato

un gioco così stupendo? E quando potremo avere ancora qualcosa programmato da loro? Personalmente non posso aspettare; **Cerius** è uno dei migliori titoli da cassetta che io abbia mai visto, e se fosse completamente originale si meriterebbe un gran bel bacio.

SUGGERIMENTI

- Impara ad utilizzare in modo efficiente i mezzi di trasporto, sia per riuscire a farti strada nel labirinto, sia per evitare i missili che ti si avvicinano.
- Se ti trovi bloccato, fatti una cartina e trova l'Armour che ti permette di distruggere i guardiani.
- Non sprecare le bombe intelligenti all'inizio dei livelli; dovresti riuscire ad arrivare alla fine senza utilizzarle, e magari ti serviranno più tardi.

ERIUS



GAMES

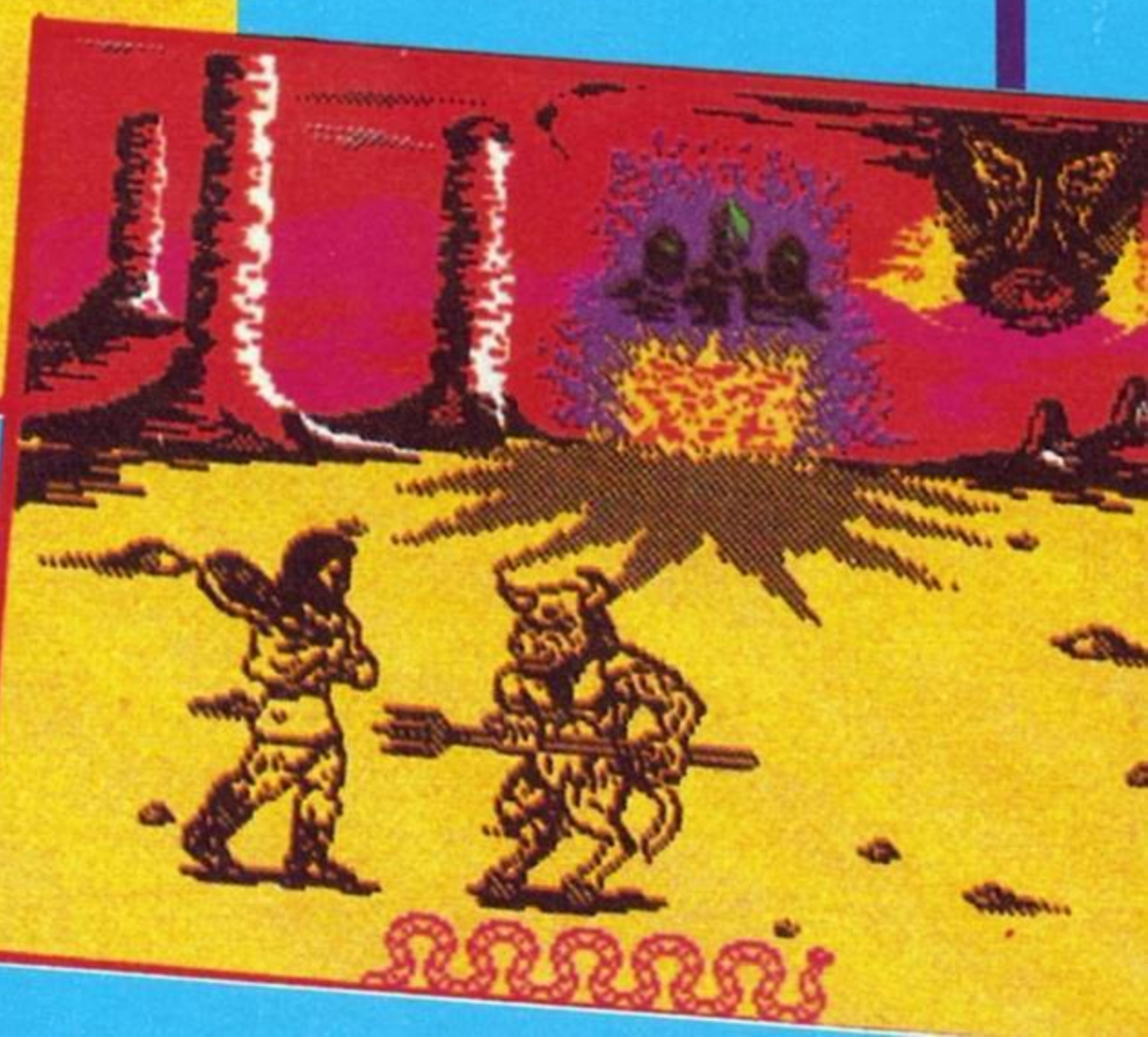
Hercules è stato lanciato nel momento in cui i proprietari di **Barbarian** e di altri giochi simili cercavano dove sfogare la loro rabbia per il loro destino crudele. Inutile dire che **Hercules** è un rimaneggiamento di **Barbarian**, anche se non raggiunge lo stesso livello. Molti di voi sapranno cosa sono le dodici fatiche di Ercole, imposte dal re di Argo come penitenza per l'uccisione del proprio figlio. Purtroppo, invece di girovagare per mondi sconosciuti combattendo contro i leoni, sconfiggendo le Amazzoni e recuperando le cinture vitali tu, nei panni di Ercole, devi combattere contro gli scheletri scartati dalle avventure di quel suo vecchio zoticone di Jason (degli Argonauti).

Le mosse aggressive hanno nomi che suonano un po' strani come Punch of Death e Zeus Torment, ma non sono proprio niente di speciale; il Punch of Death è un debole piccolo pugno incrociato mentre il Zeus Torment è una clava. Un'idea originale, anche se un po' intralciante, è il serpente che si contorce alla base dello schermo. Se il tuo avversario si trova sopra di lui, puoi

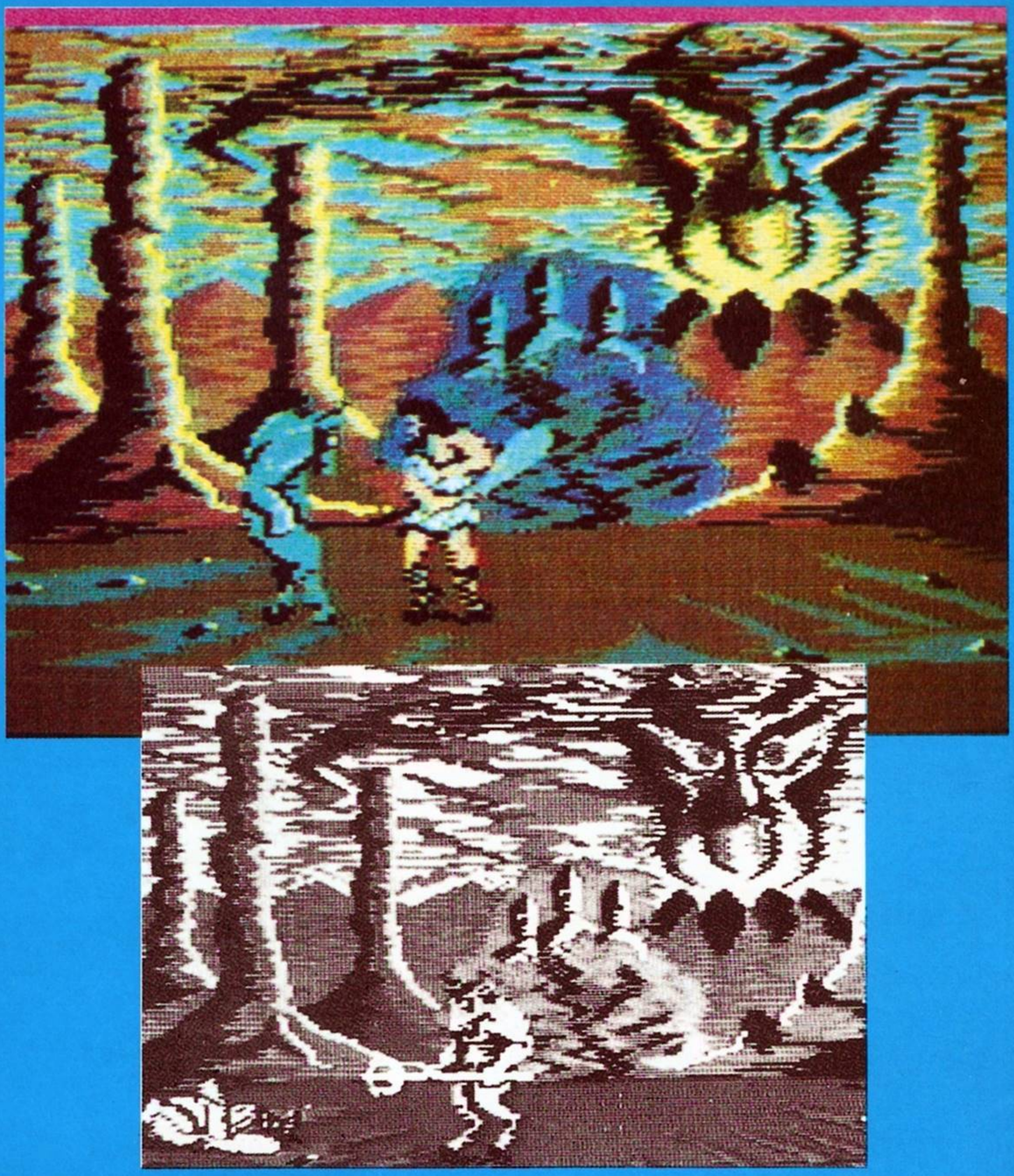
HERCU

REVIEW

solo riuscire a ferirlo, per cui devi fare una bella serie di salti e balzi prima di pensare di riuscire a vincere il combattimento, anche perché il serpente si allunga man mano che perdi energia e ti lascia solo un piccolo vantaggio. C'è però una mossa che ti permette di finire gli scheletri anche se non sono nella posizione giusta e si chiama Mountain Shaker, una serie di dannati sberloni al cranio che staccano la testa dallo scheletro che poi si contorce e cade. Sullo schermo, in alto e in basso, ci sono le icone che rappresentano le fatiche di Ercole. Quando una di loro comincia a lampeggiare ti conviene tenerti pronto perché dopo poco cade dal cielo e rimbalza in su e in giù per un breve momento. Con la velocità di un elefante ferito e la grazia di un blocco di cemento devi correre fino all'icona e colpirla una volta per poterla raccogliere. Essa viene quindi trasportata nel tuo vaso di deposito, quasi sicuro, mentre tu continui a combattere aspettando che si illumini l'icona seguente. A volte succede che un piccolo ragno nero cerchi di farsi strada all'interno del tuo vaso per arraffare una delle tue fatiche. Qui ci vuole un po' di logica.



ULES



Quando hai raccolto tutte le tue fatiche e hai sterminato tutti gli scheletri ti rimane solo il duello fino alla morte con il Minotauro. Quel bestione grosso azzurro, con le corna e ben armato della fine del gioco. Se lo colpisci puoi darti una pacca sulla spalla, o anche un altro segno di riconoscimento proprio dei semidei. Il grosso difetto di **Hercules** è la mancanza di varietà.

Di base i movimenti sono validi ma alcuni fanno sembrare Ercole molto sproporzionato. Il combattimento con gli scheletri è sempre la stessa storia e per arrivare alla fine del gioco ci vuole più perseveranza che abilità. Gli effetti dei colpi sono piuttosto buoni anche se non raggiungono i livelli dei beat'em up standard della IK.

Cristina Barigazzi

QUESTO MESE IN EDICOLA

IL NUOVO NUMERO DI

CBM 64

HIT PARADE

30 GIOCHI

FAST LOADING "BITURBO"

1 - GLI ANTENATI
2 - PONZIE
3 - ROCKMAN
4 - BUMP
5 - SPADA NERA
6 - SAVANA
7 - JUMPER
8 - PERLE
9 - LO GNOMO
10 - MATRASS
11 - IDOLO D'ORO
12 - POMPELMO
13 - FREDDY
14 - SUPER CANNON
15 - IL PRESTINAIO
16 - AFRICA NERA
17 - LE 7 PROVE
18 - ATTACCO UFO
19 - BOBO
20 - I MISTERI DELLA GIUNGLA
21 - LAST CAVERNS
22 - NIGHT MISSION
23 - FORMULA 1
24 - GIROSCOPIO
25 - AIR FIGHTER
26 - ESPLORATORE
27 - GUN
28 - OMBRA NERA
29 - ESSE TEAM 2
30 - KUNG FU

LA BOTTEGA DEL CHIP

In questa rubrica intendiamo pubblicare tutti quegli annunci che i nostri lettori ci manderanno per scambiarsi programmi o hardware gratis o a pagamento. Special Playgames ovviamente non risponde della veridicità di quanto affermato da chi ci scrive e invita tutti i lettori a utilizzare per le proprie inserzioni il tagliando che pubblichiamo nella rivista.

● Vendo fantastici giochi fra cui Last Ninja, Mario Bross, Match Day (calcio), International Karaté + Basket da strada, 1943 (tutti con istruzioni e consigli) e molti altri da chiedere senza esitazione, L. 1.500 cadauno. Per informazioni e lista scrivere a:
Valerio Cocco - Via Vivaldi 16 - Alghero (SS) - Tel. 079/975878.

● Cerco disperatamente How to be complet bastard Karnov, il programma che trasforma il C 64K in Spectrum 48K. Posso pagarli anche L. 20.000. Telefonare ore pasti (13.00-14.00).
Alessandro Spanu - Via Oriani 27 - 07100 Sassari - Tel. 079/276467.

● Vendo Coleco-Vision completo di un joystick e 9 cartucce: Donkey-Kong Junior, Donkey Kong, Cosmic Avenger, Moube-Trap, Zaxxon, Venture, Smure, Destructor, Torbo (completo di volante). Prezzo trattabile. Telefonare ore pasti.
Massimiliano - Via F. Boccacci 8 - 01100 Viterbo - Tel. 0761/220280.

● Vendo, ma soprattutto scambio programmi (anche non originali) per ZX Spectrum 48K. Possiedo circa 200 programmi, mandatemi la vostra lista e avrete la mia. Inoltre cerco (scambio con programmi) il programma che trasforma lo Spectrum in CBM 64. Scrivere a:
Stefano Piemonti - Via R. Serra 47 - 34170 Gorizia.

● La Soft-Magic vende tutte le ultime novità del mercato a prezzi incredibili, sia su disco sia su cassetta. Abbiamo giochi come: The Great Giana sisters, Ikari Warriors, Impossible Mission II, Target Renegade, Pac-Land ecc. Ne sono in arrivo moltissimi altri: telefonateci da tutta Italia.
Soft-Magic - S. Polo 205 - 30100 Venezia - Tel. 041/5203697.

● Cerco un computer a poco prezzo.
Angelo Dainotti - Via Pasteur 12 - Desio.

● Compro a L. 1.500 i seguenti giochi per CBM 64: Top Gun, Mask I e II, Miami Vice, Scooby Doo, Paperboy, Mickey Mouse, Mexico 86. Telefonare ore pasti.
Davide Pozzi - Via Pisanello 15 - Milano - Tel. 02/4086596.

● Vendo tutte le novità per il C 64 e lo Spec 48K ad agosto 88 Daley... Decatlon II, The Last Ninja II, Barbarian II ecc. I giochi sono principalmente su disco (anche nastro) possibilità di convenienti abbonamenti a prezzi introvabili altrove. Contattatemi subito allo 0985/72562.
Luca - Via Maiorano 34 - 87028 Praia a Mare.

● Vendo giochi per C64 come: Exploding Fist I, II e III, Bubble Bobble, Rambo, Bomb Jack I e II, Bugy Boy, Zombies, Spy Vs Spy I, II, III, IV, Wonder Boy e Paper Boy a L. 1.000 l'uno. Cerco per C64 Match Day I e II, Super Soccer e Kick Off, Super Sprint, Impossible Mission I e II. Aspetto vostre chiamate.
Gianluca Berardi - Via M. Caputi 37 - 70037 Ruvo di P. (BA) - Tel. 080/813539.

● Vendiamo giochi per 64 e Spectrum 48K. Ci arrivano settimanalmente novità da Usa e Inghilterra, cerchiamo soci ed abbonati per il nostro Club. Promettiamo la massima serietà e vi garantiamo il meglio del software a prezzi accessibili a tutti. Presto!!! Contattateci allo 0985/72562.
Luca - Via Maiorano 34 - 87028 Praia a Mare.

● Possiedi uno Spectrum 128K? Ti serve del software? Bene hai trovato la persona giusta. Oltre 100 titoli 128K e 1500 48K. Arrivi settimanali da Londra e Italia. Massima serietà. Annuncio sempre valido.
Simone Voltolini - Via L. Fancelli 14 - 46100 Mantova - Tel. 0376/366987.

● Ultimissime novità per Spectrum 48 e 128K. Arrivi settimanali da Londra, su cassetta o disciple. Solo copie originali inglesi, massima serietà. Annuncio sempre valido, se volete le novità telefonatemi subito!
Simone Voltolini - Via L. Fancelli 14 - 46100 Mantova - Tel. 0376/366987.

● Compro Bruce Lee, Kung-Fu I, II e III, Dragon's Lair, Space Ace, Spy Vs Spy I e II, Ghostbousters, Summer Games I e II, Ye ar Kung-Fu, Kung-Fu Master, Cketch, Fran Bruno's Boxing, Commando I e II, Ritorno al futuro.
Alessandro Bottini - Via T. Campanella 11 - Roma - Tel. 06/9561613.

● Vendo giochi per CBM 64 tra cui Speed King, Visitors, Go For The Gold, Ikari Warriors, oltre vari programmi per drive.
Lorenzo Beltrame - Via V. Emanuele 122 - Firenze - Tel. 490353.

● Affarone!!! Offro CBM 64 con tastiera + alimentatore + cavi + registratore + copritastiera + 100 cassette con i migliori games (dal valore di oltre L. 800.000) a solo L. 415.000 trattabili il tutto con pacchi originali. Telefonare solo interessati. Affrettarsi!!
Massimo Laudani - Via P. Novelli 47 - 96100 Siracusa - Tel. 0931/30212.

● Adventure Club cerco soci per il Club dell'avventura (scritta). Iscriversi cosa L. 1.000 e in regalo un nastro con modulo base per creare un'avventura e 2 avventure Aastronave e Lucrezia).
Massimo Raffanini - Via Pellizzari 32 - 20059 Vimercate (MI).

● Vendo programmi per Spectrum 48 e 128K. 1500 titoli 48K e oltre 100 titoli 128K. Nuovi arrivi ogni settimana da Londra e Italia. Massima serietà, annuncio sempre valido. Scrivete o telefonate e avrete le ultimissime novità ad un prezzo ragionevole.
Simone Voltolini - Via L. Fancelli 14 - Mantova - Tel. 0376/366987.

● Siamo due ragazzi e compriamo giochi per C 64 come: Summer Games I e II, War Games, American Cup, Grand Box Elite, Killed Until Dead, Combat School, Tai Pan, Porno Movies, Express Rider, Forno Film, Gauntlet.
Fabrizio Messina - Via A. Moro 23 - San Donato Milanese (MI) - Tel. 02/514017.

● Vendo per Amiga 500 ultime novità: Tiger Road, S. Hang On Out Run, Street Fighter, Black Tiger, Bionic Commando, Alien Sindrome. Arrivi settimanali da maggiori crarers tutti a L. 2.000. Novità anche per C 64. Annuncio sempre valido.
Gerardo Donatelli -Via Condotti 38 - Formia (LT) - Tel. 0771/268214.

● Vendo floppy disk drive Commodore 1541-II + dischetti con giochi + cartuccia MK IV per duplicare giochi ecc. + disk notcher per usare 2 faccie dischetti, tutto a L. 350.000.
Diego Lunetta - Via P. Balestrazzi 30 - Genova - Tel. 010/2421091.

● Compro Dragon's Lair, Championiship Wrestling, Street Hook, Batman su cassetta.
P.S. (ti prego di spedire Diana).
Bruno Simone - P.zza Alberone 15 - Roma - Tel. 06/7852038.

● Vendo nuovissimi giochi per CBM 64.
Angelo Malzone - Via dei Mille 16 - Trapani - Tel. 24301-47267.

● Vendo numeri di Special Program e New Special Play Games a L. 5.000 l'uno (prezzo ridicolo). Se volete una lista telefonate (ore pasti) e chi non telefona peste lo colga.
Giulian Scagliarini - Via Guarda 12 - Loiano (BO) - Tel. 051/928182.

● Vendo per Spectrum a L. 1.000 l'uno tantissimi giochi tra i quali Enduro Racer, World Games, Arkanoid I e II, Karnov, Target Renegade, Gryzor, Gun Smoke, Rolling Thunder, Ikari Warriors, Out Run, Thundercats. Spedire bollo per lista.
Alessio Ferrari - Via Amendola 4 - Mallo di Rho (MI).

● Vendo-scambio fantastici videogames per C64, tutti da L. 1.000 a L. 3.000. Alcuni titoli: The Last Ninja, Pac-Land, Cybernoid, Star Daws. Telefonatemi e diventeremo amici.
Severo Mastrodonato - Via Checchia Rispoli 51 - 71016 San Severo - Tel. 0882/74586.

● Cerco il Basket NBA su nastro per CBM 64, completo di spiegazioni. Scrivere a:
Mario De Innocentis - Via Stradelia - 84036 Sala Consilina (SA).

● Vendo per CBM 64 cassetta con 20 conversioni da Coin-Op (tra cui Gryzor, Slap Fight, Bionic Commandos, Beyond The Ice Palace, Buggy Boy, Out Run Renegade) a L. 20.000. Telefonare allo 039/305449.
Domenico Puleo - Viale della Vittoria 81 - Villasanta (MI) - Tel. 039/305449.

● Cerco e compro Ghostbusters e Commando (per CBM 64).
Gianluca Cavone - Via Mascagni 12 - Bari - Tel. 446157.

● Super incredibile!!! Il più famoso Software Club per CBM 64/128K apre di nuovo le proprie iscrizioni. Decine di agevolazioni vi attendono: 50% di sconto, spedizione gratis del notiziario (oltre 20 pagine), raduno nazionale, ecc. tutto questo per sole L. 10.000 annuali. Spediteci la vostra adesione sottoforma di vaglia postale e rimarrete entusiasti!! Il Club Commodormania è una vera garanzia!!!
Club Commodormania - Via delle Romite 8 - 50124 Galluzzo (FI) - Tel. 055/2048905.

● Cerco Bubble Bobble, Quo Vadis, Spy Vs Spy in cassetta o in dischetto per Commodore 64.
Luca Tanzi - Via V. Veneto 5 - 37050 S. Pietro di Morubio (VR) - Tel. 045/7144287.

● Vendo microdrive per ZX Spectrum a L. 35.000 + 20 cartridge a l. 3.000 cadauno (con un minimo di 5, anche separatamente). Massima serietà. Vendo inoltre tutte le novità e non per Spectrum, dall'Inghilterra, a L. 3.000 a programma.
Andrea Torsi - Via Romita 90 - 57017 Stagno (LI) - Tel. 0586/942019.

● Vendo giochi per CBM 64: C 7, La spia, Numeri, Bowling, Azzurra, Zombies, Scarafaggi, Gallatto, Il fronte a L. 1.000 cadauno e compro giochia un prezzo non superiore alle L. 2.000 cadauno: Ghost Basthers, Commando, Calcio, Masck I e II, Mario Bros, Wrestling...
Emanuele Pierella - Via Boldrini 14 - 40121 Bologna - Tel. 550770.

● Vendo bellissimi giochi per C 64, tra cui L'uomo ragno, Macth day II, Platoon, Target, Renegade e tanti altri. Per accordi telefonare ore pasti al 0931/753786.
Fabio Di Trapani - Via Mister Bianco 20 - 96100 Siracusa - Tel. 0931/753786.

● Alt! Qui si vendono giochi ad alta risoluzione grafica a prezzi stracciati!!! Pensate solo L. 1.000 al gioco del tipo come: Barbarian II, Bionic Commandos, Gret Giana Sister, Arkanoid II, Last Ninja II, Samurai Warrior, Ikari Warrior, Gryzor e i vecchi Out Run, Buggy Boy, Predator, Combact School e tanti altri, max serietà.

Marco Perazzo - Via T. Paggi 28/6 - 16039 Sestri Levante (GE) - Tel. 0185/42674.

● Vendo per CBM 64 40 giochi senza turbo, per un totale di 5 cassette originali a solo L. 30.000. Le cassette le vendo anche singolarmente. Inoltre compro Double Dragon a L. 4.000. Vendo anche interfaccia duplicante con istruzioni a L. 25.000.
Stefano Coraiolla - Via Bettini - 38100 Trento - Tel. 0461/921396.

● !!! Cercate le ultime novità per il vostro mega favoloso Spectrum 48K? Scrivendomi o telefonandomi le troverete. Volete degli esempi: The Goastn' Gombh, Sport invernali, Off Road, eccetera. Naturalmente tutti a prezzi stracciati non più di L. 2.000 il gioco (+ s.p.). Inoltre cerco i seguenti giochi: The Last Ninja, Double Dragons, Wonder Boy I e II, Super Hang-on, Pac-Land.
Massimo Baldassarri - Via Monte Pasubio 4 - 11100 Aosta - Tel. 41548.

● Cerco Wonder Boy II. Vendo giochi come: Olimpiadi, Strip Poker, Out Run, Miky, Mario Bros, 1942, Wonder Boy, Pac-Land, Bubble Bobble, Arkanoid, Bomb Jack, Enduro Racer, Buggy Boy, Ghost'n Goblins, ecc. a L. 500-4.000. Massima serietà. Invio gratis catalogo giochi.
Carlo Venturi - Via Della Repubblica 4 - 48010 Fusignano - Tel. 50690.

● Occasionissima!!! Per chi cerca i migliori games for CBM 64 offro 5 cassette stracolme di giochi (Platoon, Impossible Mission II, Gary Soccer, Golf III, Olimpiadi I, II, III e IV, Target Renegate, Antenati I e II, Super Pornografic, Mega Boxe, Skate or die, Buggy Boy ecc.) a sole L. 43.500 incluse spese. Vendo a tutti. Telefonare ore pasti a:
Massimo Laudani - Via P. Novelli 47 - 96100 Siracusa - Tel. 0931/30212.

● Vendo magnifici giochi a L. 3.000 cadauno su disco o cassetta (minimo 5): Vindicator, Barbarian I e II, Pac-Land, Octapolis, The Train, B. Ice Palace, Wwf Wrestling, Skate or die, Nether World, Last Ninja I e II, Platoon, Salamander, Predator, Buggy Boy, Bionic Commando, Traz, Giana Sisters, Simbad, Airborne Ranger, Skate Crazy, Defender of the Crown, Vixen, Draconus, Samuray Warrior, Haw Keye e tantissimi altri arrivi settimanali. Telefonare ore pasti.
Romeo Fortunato - Via Re di Puglia 5 - 89013 Gioia Tauro - Tel. 0966/55485.

● Vendo giochi per CBM 64 come: Rambo, Mask II, Mask III, Rampage, Porno Game, Porno Puzzle, Strip Poker, Barbari, Barbari II, Freddy Hardest, Wrestling, Hokey, Golf 3D, Set Men, Renegade ed altri a L. 700.
Marco Andrea - Piazza Duomo 2 - 81057 Teano (CE) - Tel. 0823/885538.

● Vendo MSX nuovo + joystick + 70 giochi + registratore + mini disk drive + 1 dischetto a L. 500.000.
Danilo Festa - Via S. Maria Ausiliatrice 77 - 00181 Roma - Tel. 786954.

● Vendo a basso prezzo giochi per CBM 64. Arrivano ultime novità ogni mese. Ultimi arrivi: S.E.V.C.K., Pac-Land, Beyond The Ice Palace, Great Giana Sister, Buggy Boy, Combat School, Bubble Bobble, Platoon, Nysteria, Nebulus, ecc. A chi compera 10 giochi in omaggio numero di Special Program o Special Playgames a scelta.
Paolo Tozzo - Via Altichiero 16/B - 37131 Verona - Tel. 045/529926.

● Vendo giochi per CBM 64 (solo nastro) e due cassette per MSX con il totale di 15 giochi a L. 8.000!!! Scrivete o telefonate (ore pasti) a:
Davide Volpi - Via Acciaierie 8 - 20099 Sesto S. Giovanni (MI) - Tel. 02/2427403.

● Compro a L. 6.000 cadauno i seguenti giochi: Arnhem, Russia tutti su cassetta con pagamento contrassegno.
Giorgio Coniglio - Via S. Carlo 10 - 22040 Malgrate (CO) - Tel. 366731.

● Vendo per ZX Spectrum favolosi videogiochi come: Gunsmoke, Gun Fright, Ramparts, Survivor, 10th Frame, Beach Head, Dragon's Lair II, Platoon, Predator, Buggy Boy, Visitors, Rambo, ecc. a prezzi bassi. Cerco videogiochi per 128K.
Simone - Via Baldissera 3 - 57023 Cecina (LI) - Tel. 0586/620909.

● Vendo giochi per C 64 a L. 1.000 cadauno come: Cybernoid, Io, Bubble Bobble, Ikari Warriors, Delta e tanti altri. Richiedere lista.
Michelangelo Beggiato - Via Pioghella 111- Fiesso d'Artico (VE) - Tel. 041/5160684.

● Cerchi programmi per ZX Spectrum 128K? Prova a contattarmi!! Ogni programma è in vendita al modico prezzo di L. 2.500.
Massimo Bettinelli - Via Genova 20 - 20010 Pregnana - Tel. 02/93292081.

● Eccezionale!!! La Arda Computer Software vende stupendi giochi per CBM 64 e ZX Spectrum 48K sia in dischetto che in cassetta. In regalo vasto catalogo. Scrivere o telefonare a:
Dante Di Domenico - Via Guerritore 41 - 84013 Cava dei Tirreni - Tel. 089/465428.

● Vendo i migliori giochi presenti sul mercato per lo Spectrum (es. Football Manager II, Match Day II, Hyper Sports, Bubble Bobble, World Class Leaderboard, Jack The Nipper II, Gauntlet, Match Point, Transmuter, ecc.). Vendo anche parecchi numeri di Load'n'Run, Special Program, Special Playgames, Hit Parade. Max serietà (i costi variano da 500 a 1.500 lire). Contattare tramite lettera.
Luca Turilli - Via Della Mandria 4 - 34100 Trieste.

● Compro giochi: The Last Ninja I e II, Mario Bross I e II, Defend of the Crow I e II sia su disco che cassetta. Offro fino a L. 1.500 cadauno. In più vendo più di 400 giochi su disco in quantità o sfusi (minimo 5) a L. 2.000 cadauno disco compreso (si fanno sconti per acquisti in massa). Telefonare ore pasti, annuncio sempre valido.
Marco Santi - Via R. Sanzio 31 - 50019 Sesto Fiorentino (FI) - Tel. 055/4481240.

● Cerco disperatamente un programma che trasformi il CBM 64 in ZX Spectrum 48K. Telefonatemi ore pasti, inoltre mandatemi la lista dei vostri giochi ed utility.
Gabriele Chiappa - Via M. Libertà 105 - 60044 Fabriano (AN) - Tel. 0732/627818.

● Vendo dei fantastici giochi di avventura, sport spaziali per C 64. Ve ne elenco alcuni i più nuovi come: Platoon I, Cavernicoli II, Pallanuoto, Match Day II, L'uomo Ragno, ecc.
Fabio Di Trapani - Via Misterbianco 20 - 96100 Siracusa - Tel. 753786.

● Vendo bellissimi giochi per Spectrum 128K e 48K a sole L. 2.000 l'uno. Ecco alcuni titoli: Whre time stood still (128K), Road Blaster (128K), Marauder (48K-128K), Beyond the Ice Palace (48K-128K), ecc. Telefonatemi o scrivetemi al più presto! Arrivederci!!!
Cristiano Cappabianca - Via Bentivoglio 4 - 46100 Mantova - Tel. 0376/390864.

● Cerco gioco Summer Game II quello con il triplo salto e la prova di ippica su cassetta (anche non originale). Posso arrivare fino al massimo di L. 10.000. Telefonare ore pasti allo 0434/20652.
Paolo Mariuz - Via Sabbioni - 33170 Pordenone - Tel. 0434/20652.

● Vendo Software di ogni genere e annata per Spectrum 48K e 128K a L. 1.000 cadauno (minima quantità 10 programmi). Scrivere o telefonare ore pasti per altre informazioni.
Roberto Innocenti - Via Dalmazia 10 - 20138 Milano.

● Vendo giochi C64 a L. 500-1.000-2.000 + cassette di simulazioni di volo n. 5-6-8. Telefonare o scrivere per ricevere lista giochi.
Pino Montuoso - Via Manzoni 51/B - 21018 Sesto C. (VA) - Tel. 0331/921124.

● Vendo per CBM 64 numerosi giochi su nastro da L. 500 cadauno. Tra questi Dragons Lair, Ghosts'n Goblins, Rambo II, Commando, Catch, Strip Poker, Biliardo, Invaders, Lee Chen, Mundial Soccer, Winter Games e Pole Position.
Mirko Nozzi - Via Baracchini 80 - Vignola (MO) - Tel. 059/776165.

● Vendo Intellevision della Mattel Electronics a L. 100.000. Compro giochi a L. 1.000. Inviatemi i vostri listati.
Francesco Pesticcio - Via Cavour 98 - 84096 Mont. Rovella (SA) - Tel. 089/867043.

● Vendo giochi per C64 e Amiga. Massima serietà. C64 L. 5.000 a disco - Amiga L. 4.000 a disco (ambedue compresi). Arrivi settimanali e possibilità di abbonarsi mensilmente. Per ulteriori informazioni chiamare o scrivere a:
Alessandro Petrongari - Via C. Sforza 70 - 02100 Rieti - Tel. 0746/485950.

● Eccezionale!!! Per gli amanti di games sportivi e di avventura per CBM 64 vendo ben 3 cassette con oltre 55 games (Platoon, Miss. Imposs. II, P. Berdslay Soccer, Wold Games, Seul 88, Indiana Jones, World Golf III, Olimpiadi I, II e III, Antenati I e II, ecc.) tutte a sole L. 39.000 (comprese spese di spedizione). Spedisco a tutti. Telefonare ore pasti a:
Massimo Laudani - Via Filisto 150 - 96100 Siracusa - Tel. 0931/30212.

● Occasionissima!!! Vendo circa 12 tipi di calcio per CBM 64: Int. Soccer, Calcio Rigori & Punizioni, Calcio Palleggi, Match Day I, Match Day II, Calcio Moviola, Calcio Maradona, World Cup, Messico 86, Gary Lineker Soccer, Football Manager I e II e i nuovissimi P. Beardsley's Soccer e E. Hughes Int. Soccer tutti a sole L. 25.000 (comprese spese di spedizione). Telefonare ore pasti, affrettatevi!!!
Massimo Laudani - Via P. Novelli 47 - 96100 Siracusa - Tel. 0931/30212.

● Occasionissima!!! Vendo CBM 64 con tastiera + registratore + joestick + copritastiera + sdoppiatore + riviste + 100/150 cassette colme di games (valore L. 800.000) il tutto con pacchi originali e cavi a sole L. 415.000 trattabili. Telefonare ore pasti.
Massimo Laudani - Via Filisto 150/B - 96100 Siracusa - Tel. 0931/30212.

● Vendo 500 giochi per CBM 64 e Spectrum 48K fra cui Flintstones, Bangkok Knights, Predator, Ikari Warriors, Supergames, Master of the Universe, Doc, The Destroyer a prezzi stracciati.
Lorenzo Beltrame - Via V. Emanuele 122 - 50134 Firenze - Tel. 055/490353.

● Ehi! Cercate ultime novità per il vostro mega favoloso Spectrum 48K, allora scrivetemi subito. Volete esempi: The Goast'n Goblin, Out Roun, Scooby Doo, Fred Flinston, Off Road, Dragon's Land, Match Point, Giochi invernali, Olimpiadi.
Massimo Baldassarri - Via Monte Pasubio 6 - Aosta - Tel. 0165/41548.

● Cerco per CBM 64 il gioco del calcio.
Alessio Rizzitelli - Via D'Alviano 92 - Trieste - Tel. 826021.

● Compro giochi come: Renegate, The Last Ninja I e II, Samuray Warriors, Buggy Boy, Combat School, Thunder, Basket Master, Back the School, Defender, Street Fighter. Offro fino ad un massimo di L. 10.000, oppure ci metteremo d'accordo per telefono. Ciao!
Stefano Neri - Via Beppe Fenogli 6 - 00143 Roma - Tel. 5017135.

● Cerco listati di giochi per il 16 (purché abbiano buona grafica) al prezzo di L. 2.000. Telefonate da tutta Italia a qualsiasi ora. E allora, cosa aspettate?
Valerio Carrubba - Via Agro Priolese 28 - 96010 Priolo (SR) - Tel. 760404.

● Cerco Westling, Calcio, Fotball Americano, Worder Boy, Olimpiadi della Konami per CBM 64.
Giancarlo Costanzo - Via degli Alpini 5 - 24068 Seriate (BG) - Tel. 290253.

● Compro cassette per Commodore 64 tipo Commando, Rochy, Pac-Land, Indiana Jones, Paperino e transformer a L. 2.000 cadauno. Telefonatemi!!!
Jacopo Fantoni - Via Roma 14 - Le Valli - Tel. 8307405.

● Compro al prezzo che volete voi, simulatore di CBM 64 per il mio Spectrum 48K. Massima serietà. Inoltre vendo cassette originali di Extra Program, Special Program, Special Playgames, Load'n'Run in blocco (n. 15 cassette) a L. 50.000.
Riccardo Giglio - Via Unità d'Italia 24 - 07037 Sorso (SS) - Tel. 079/350756.

● Vendo ZX 81 completo di cavi, alimentatore e manuale ed altri 4 libri a L. 50.000.
Riccardo Giglio - Via Unità d'Italia 24 - 07037 Sorso (SS) - Tel. 079/350756.

● Vendo Special Program 5-7-8 a L. 5.000; 13-18-19-20 a L. 7.000; Special Playgames 11-12-13-14-15-16-19-22 a L. 6.500; Load'n'Run dal 13 al 17 e dal 19 al 24 + iL 27 (compresi) a L. 4.500 l'uno.
Andrea Protti - Via XXII Marzo 170 - Novara - Tel. 0321/28395.

● Vendo magnifici giochi su disco o cassetta a L. 3.000 cadauno (minimo 5). Telefonare ore 13.30-15.00 e 20.00-22.00. I giochi sono: Mickey Mouse, Pinck Phanter, Airborn Ranger, Draconus, Io, Gary Linecker Super Skill, Target Renegade, Superstar Soccer, Daley Thompson II, Street Fighters, Summer Olympic, Winter Games I e II, Combat School, Imp. Miss. I e II, Football Managers I e II, Gryzor, Bubble Bobble, Apollo 18, Stricke Fleet, Banckok K. e tanti altri, arrivi settimanali. Spese postali e supporto magnetico a carico del destinatario.
Romeo Fortunato - Via Re di Puglia 5 - 89013 Gioia Tauro (R.C.) - Tel. 0966/55485.

● Occasione!!! Vendo CBM 64 + disk drive + registratore + 300 giochi tra cassette e dischi (tra cui Elite, Dragon's Lair II e tutti i più bei giochi esistenti) a L. 800.000 trattabili (realmente L. 1.500.000). Telefonare allo 0742/360153.
Franco Zizzi - Corso Matteotti 7 - Bevagna (PG) - Tel. 0742/360193.

● Cerco un interface per un joystick al più presto possibile (urgentissimo).
Gianluca Moretti - Font'Orsola 223 - 62014 Corridonia - Tel. 0733/432090.

● Vendo: BMX, Mario Bross, Gianna Sisters, Nebulus, Pacland, Tank Slap Fight, Hysteria, Combat School, Wonder Boy, Kikstart II, Bruce Lee, Impos-

sible Mission, Raid Over Moscow, Hyper Sports Masters, Of The Universe, Pjamarama, Wally Family, Ghost Busters, The way of the explodingfist, Gremlins, Ritorno al futuro, Garfield Popeye, Ghost'n Goblins, Marins I e II, Sabotateur, The Tube, Visitors, Snoopy, Pitstop II, Match Point, Buggy Boy, Yogi Bear, Nosferatu a L. 30.000 per pagamento anticipato; a L. 30.000 + spese di spedizione per pagamento alla consegna. Telefonare ore pasti.
Emilio Longo - Via Prosdocimi 42 - Este (PD) - Tel. 0429/600069.

● Per Commodore vendo moltissimi giochi (ne posseggo + di 600) tra cui: Rampage, Wonder Boy, Hawkeye, 1943, Io, Desolator, Street Sport Basket, Bomb Jack, Gauntlet, Bubble Bobble, Rastan, Predator, Calcetto, Samurai Warrior, Hockey, Leader Bord, Biliardo, Platoon, Bionic Comand, Beyond the Ice Palace, The Great Giana Sisters, Vindicator, Ikar Warrior, ecc. Telefonare ore pasti.
Andrea Brumana - Via Bissolati 7 - 20023 Legnano (MI) - Tel. 595139.

● Compro per CBM 64 a L. 2.000 i seguenti giochi: Dragon's Lair I e II, Summer Games I, II e III, Winter Games, Indiana Jones, Rocky, Wonder Boy, Bubble Bobble, Golf, Wimbledon, Daley Thompson, Super Test, 1942, 1943, Indoor Sports, Calcio Goal Maradona, Hard Ball, Mexico 86, Biliardo, Mondiale Enduro The Dooble, World Games, California Games.
Maurizio Piliego - Via Orazio 49 - 39100 Bolzano - Tel. 282199.

● Compro a L. 2.000 cadauno giochi per CBM 64 come: The Last Ninja, Hulk, Indiana Jones, Wonder Boy, Dragon's Lair I e II, Gi Joe, Predator, Platoon, M. Wrestling, Calcio con punizioni e rigori. Telefonare ore pasti.
Davide Pozzi - Via Cardellino 55 - 20147 Milano - Tel. 417098.

● Vendo giochi per C 64-C 128 e per C 16/Plus 4 a splendidi prezzi. Ne posseggo più di 4.400 complessivamente. Inviare L. 1.000 per lista, L. 1.500 per lista ed offerte speciali.
Salvatore Gueli - Via Volturno 16/B - Caltanissetta - 0934/81361.

● Non rischiare brutte sorprese, scegli subito il meglio! Rivolgiti a Paolo Cupola, professionalità, esperienza, cortesia ed un banksoft con oltre 1200 titoli all'incredibile prezzo di sole L. 2.000 a programma (spese spedizione e cassetta escluse). Telefonare per informazioni.
Paolo Cupola - Via Aldini 106 - 20157 Milano - Tel. 3553882.

● Vendo programmi per C 64 a L. 1.500 e 2.000. Alcuni esempi: The Last Ninja II, Street fighter (come da bar), Target Remegade, Rolling Thunder, Samuray Warrior e tanti altri ancora. I giochi possono essere sia su disco che cassetta. Inoltre cerco Tiger Road, Double Dragon, Black Tiger.
Cosimo Fischetti - Via V. Emanuele 80 - 74012 Crispiano (TA) - Tel. 099/616069.

● Per la prima volta in Italia si aprono le frontiere del software mondiale. In esclusiva per Milano la All Software Boss mette in vendita più di 1.000 giochi, con prezzi favolosi, cassetta da L. 3.000 a L. 7.000. Per ricevere lista scrivere a:
John Robert's Comotti - Via Tino Savi 54 - Sesto S. Giovanni (MI) - Tel. 2428717.

● Vendo causa cambio computer numerose cassette per Spectrum tra cui Load'n'Run n. 31-35-36-37-38-39, Special Program n. 34, Special Playgames n. 28-1 e svariate altre. Telefonare ore 20.00 circa.
Lorenzo De Leo - Via E. Dandolo 1 - Lido Venezia - Tel. 763334.

● Cerco Platoon, Predator, Combat School per CBM 64 con un prezzo non superiore alle L. 5.000 cadauno. Telefonare ore pasti.
Gabriele Ipocoana - Via del Frassino 21 - 41030 Albareto (MO) - Tel. 059/918795.

● Vendo Commodore 128 completo condizioni perfette + registratore Comm. + joystick + 450 giochi alta grafica il tutto a L. 410.000 trattabili (solo zona di Roma).
Massimiliano Scarantino - Via Sarnano 18 - Roma - Tel. 4101043.

● Vendo Niki Cartridge: la migliore cartuccia per copiare ogni tipo di gioco. Turbo tape, turbo disk, fast copy e fast format. Copia da disco a disco, da disco a nastro e viceversa, ecc. sprite monitor, monitor l/m e altre utilities per C 64/128. Vendo inoltre giochi per Amiga 500. Per informazioni, telefonare!!!.
Claudio Bernardi - Via Isola Inferiore 35 - 18038 Sanremo - Tel. 0184/558109.

● Vendo i più strepitosi giochi per Commodore 64 tra i quali: Mickey Mouse (Topolino), Target Rinegade, The Last Ninja I e II, Barbarian I e II, I Ball I e II, Dragon's Lair I e II, Summer Olympiad, Simbad, 4×4 off Road Racing, WWF Wrestling, Test Drive, Bangkok K., Street Fighters, Salamander, Hawkeye, Skate or die, Combat School, Platoon, Defender of the Crown (italiano) e moltissimi altri. A presto!!!
Romeo Fortunato - Via Re di Puglia - 89013 Gioia Tauro (R.C.) - Tel. 0966/55485.

● Vendo giochi da favola tutti su nastro per C 64 a L. 2.000. Alcuni esempi: Street Fighter, Road Blasters, Last Ninja II, Defender of the Crown, Airborne Ranger, 4×4 Off Road, Bionic Commandos, Platoon, Super Hang On, California Games, Rolling Thunder, Super Star Soccer, Pac Land, Spectrum Sim., Out Run, Super Sprint e molti altri.
Lino Baldari - Via Custoza 3 - 75015 Pisticci (MT) - Tel. 0835/433768.

● Vendo per C 64, C 128 ed Amiga tutta la miglior produzione software ed hardware a prezzi vantaggiosi. Novità in arrivo settimanale, cartucce, speeddos, penne ottiche, joystick, programmatori di eprom. Telefona o scrivi, provare e chiedere non ti costa nulla. A presto!!!
Domenico Vitarelli - C.so Roma 87 - 70010 Cellamare (BA) - Tel. 080/651750.

● Novità e convenienza sono alcune delle caratteristiche che il Bos Group vi mette a disposizione. Offriamo software per C 64 e Amiga. C 64: L. 5.000 a disco (compreso) - Amiga: L. 4.000 a disco (compreso). Arrivi settimanali e possibilità di abbonarsi mensilmente con notevoli agevolazioni. Chiamare:
Alex Petrongari - Via C. Sforza, 70 - 02100 Rieti - Tel. 0746/485950.

● Cari magnifici sette vorrei comprare A tutto Calcio Footballer of the year.
Graziano Gambini - Via Ungheria 104 - Osimo (AN) - Tel. 715173.

● Cerco e compro giochi su cassetta per C 64 tra cui: Commando, Formula 1 Simulator, Bmx Racers, Elite, Grande Golf, Kung Fu I, II e III ed altri.
G.Luca De Agostini - Via L. Pacioli 2 - 09100 Cagliari.

● Vendo varie cassette con 40-30-20-10 giochi a L. 40-30-20-10.000 l'una. Giochi nuovi e non, ma molto belli. Inoltre n. 3-4-6-7-8-9-10-12-14-17-19 di Top Play Games a L. 6.000 l'uno.

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di NEW SPECIAL PLAYGAMES presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 20123 Milano

NEW SPECIAL PLAYGAMES N. 15

VENDO | COMPRO | CERCO | TROVO

(cancellare i settori che non interessano)

Nome _____ Indirizzo _____

Città _____ C.A.P. _____ Tel. _____ Età _____

Marcello Anastasi - Via G. Verdi 12/C - S.S. Tici
(MI) - Tel. 02/97270206.

● Vendo n. 16-18-20-21-22-25-26-29-30-31 + 7
9 di S. Playgames e New S. Playgames
1-4-7-9-12-13-8-15-24-27 dei Magnifici Sette a
6.000. Inoltre 1500 giochi in vendita, solo novit
Marcello Anastasi - Via G. Verdi 12/C - S.S. Tici
(MI) - Tel. 02/97270206.

● Possiedo circa 10.000 giochi che vendo a L. 2.0
su disco-nastro. Novità dall'Inghilterra nemmeno i
portate in Italia es. Trak Suite Manager (calcio) Fo
bal Director (calcio) e molti altri. Abbonamenti a
60.000.
Marcello Anastasi - Via G. Verdi 12/C - S.S. Tici
(MI) - Tel. 02/97270206.

● Vendo: Bmx, Mario Bross, Gianna Sisters, N
bulus, Pac-Land, Tank Slap Fight, Hysteria, Co
bat School, Wonder Boy, Kikstart II, Bruce Le
Impossible Mission, Raid Over Moscow, Hyp
Sports, Masters of the Universe, Pjanarama, Wa
Family, Ghost Busters, The Way of the Ex. Fi
Gremlins, Ritorno al futuro, Garfield, Popeye, Ghos
Goblins, Marins I e II, Sabotateur, The Tube, Vi
tors, Snoopy, Pitstop II, Match Point, Buggy Bo
Yogi Bear, Nosferatu a L. 30.000 per pagamen
anticipato, a L. 30.000 + spese di spedizione p
pagamento alla consegna. Telefonare ore pasti
Emilio Longo - Via Prosdocimi 42 - Este (PD) - T
0429/600069.

● Vendo: Bmx, Mario Bross, Gianna Sisters, N
bulus, Pac-Land, Tank Slap Fight, Hysteria, Co
bat School, Wonder Boy, Kikstart II, Bruce Le
Impossible Mission, Raid Over Moscow, Hyp
Sports, Masters of the Universe, Pjanarama, Wa
Family, Ghost Busters, The Way of the Ex. Fi
Gremlins, Ritorno al futuro, Garfield, Popeye, Ghost
Goblins, Marins I e II, Sabotateur, The Tube, Vi
tors, Snoopy, Pitstop II, Match Point, Buggy Bo
Yogi Bear, Nosferatu a L. 30.000 per pagamen
anticipato, a L. 30.000 + spese di spedizione p
pagamento alla consegna. Telefonare ore pasti.
Emilio Longo - Via Prosdocimi 42 - Este (PD) - T
0429/600069.

● Compro Summer Game I e II, Ghost Buster
Visitors, Ghost and Goblins, Catch, Olimpiadi III, Ast
rix, Hulk, in più programma che trasforma il CB
64 nello Spectrum 48K. Accetto i giochi anche reg
strati.
Alessandro - Roma - Tel. 285372.

● Cerco The Game Pino and Acha. Eventualme
te compro a giusto prezzo. Contattatemi entro d
cembre.
Giuliana Sessa - Via Pozzo 22/7 - Nave (BS) - Te
030/2633276.

● Vendo-scambio migliaia di giochi per C 64 s
nastro come Bruce Lee, Green Beret, Pitstop II, In
possible Mission, Dragon's Lair e altri famosi. Scar
bio con Super Soccer e Bubble Bobble. Inviate list
prezzi trattabili.
Marco Carlotti - Via G. Ferrari 23 - Bellinzago - Te
0321/98474.

● Vendo Hockey ghiaccio, Gosth Buster, Hiper H
limpics, Boxe, Wrestling, Wonder Boy, Porno G
mes, Green Beret, Zombi, Popeye, Buck Roger, Pu
man, Olimpiadi, tutto a L. 500-1.000 l'uno. Cerco S
per Soccer e Bubble Bobble. Inviare lista per favor
Marco Carlotti - Via G. Ferrari 23 - Bellinzago - Te
0321/98474.

● Vendo-scambio più di 1.000 giochi su nastro pe
CBM 64. Io posseggo: Dragon's Lair, Bomb Jac
Green Beret, Boxe, Tennis, Superstar Soccer, Su
perstar Wrestling e altri. Cerco Super Soccer dispe
ratamente.
Marco Carlotti - Via G. Ferrari 23 - Bellinzago - Te
0321/98474.

● Vendo: Soccer Replay, Superstar Soccer, Mun
dialito, Catch, Wrestling Epish, Champion Ship, Su
perstar Wrestling, Pallacanestro A1 e A3 e altri mill
giochi non sportivi. Cerco Super Soccer, Bubble Bob
ble. Inviate lista.
Marco Carlotti - Via G. Ferrari 23 - Bellinzago - Te
0321/98474.

● Vendo-scambio Motomondiale, Fast Trac
Green Beret, Christal Castles, tutti i giochi di spo
e tutte le arti marziali. Ho altri favolosi giochi a prez
stracciati, ma non ho spazio. Cerco Super Socce
e Bubble Bobble. Inviatemi la vostra lista.
Marco Carlotti - Via G. Ferrari 23 - Bellinzago - Te
0321/98474.

RITAGLIA LUNGO IL BORDO SEGNATO IN NERO E PIEGA SEGUENDO IL TRATTEGGIO INDICATO

PERSONALIZZA LA TUA CASSETTA SCRIVENDO IL TUO NOME